

Ловкость рук.
Все остальные игроки могут обменять один свой созданный предмет на другой. Затем сбросить.

Ловкость рук.
Все остальные игроки могут обменять один свой созданный предмет на другой. Затем сбросить.

Военные трофеи.
Все остальные игроки получают бесплатно любой создаваемый предмет. Затем сбросить.

Военные трофеи.
Все остальные игроки получают бесплатно любой создаваемый предмет. Затем сбросить.

В тени.
Можно сбросить, начиная со следующего хода, чтобы отменить другого Помощника. Его эффект тоже отменится.

В тени.
Можно сбросить, начиная со следующего хода, чтобы отменить другого Помощника. Его эффект тоже отменится.

В тени.
Можно сбросить, начиная со следующего хода, чтобы отменить другого Помощника. Его эффект тоже отменится.

Сокровища Орков.
Каждый игрок один раз бросает кубики. За каждого выпавшего Орка выберите любой ресурс (кроме артефактов). Затем сбросить.

Сокровища Орков.
Каждый игрок один раз бросает кубики. За каждого выпавшего Орка выберите любой ресурс (кроме артефактов). Затем сбросить.

Сокровища Орков.
Каждый игрок один раз бросает кубики. За каждого выпавшего Орка выберите любой ресурс (кроме артефактов). Затем сбросить.

Охотник на Орков.
Один раз за ход перебросьте один кубик с орком. Две таких карты позволят перебросить 2 кубика.

Охотник на Орков.
Один раз за ход перебросьте один кубик с орком. Две таких карты позволят перебросить 2 кубика.

Охотник на Орков.
Один раз за ход перебросьте один кубик с орком. Две таких карты позволят перебросить 2 кубика.

Боевой гимн.
Все игроки раз в ход могут перебросить один кубик с Орком, пока один из игроков не активирует другого Помощника. Две такие карты удвоят эффект.

Боевой гимн.
Все игроки раз в ход могут перебросить один кубик с Орком, пока один из игроков не активирует другого Помощника. Две такие карты удвоят эффект.

Превращение.
Можно сбросить, начиная со следующего хода, чтобы поменять свой созданный предмет на любой другой.

Превращение.
Можно сбросить, начиная со следующего хода, чтобы поменять свой созданный предмет на любой другой.

Превращение.
Можно сбросить, начиная со следующего хода, чтобы поменять свой созданный предмет на любой другой.

Ярость.
Все остальные игроки один раз бросают кубики и получают одно победное очко за каждого выпавшего Орка. Затем сбросьте.

Ярость.
Все остальные игроки один раз бросают кубики и получают одно победное очко за каждого выпавшего Орка. Затем сбросьте.

Сказитель.
Каждая следующая, такая же карта, повышает стоимость этих карт на 1, не зависимо, у кого они находятся.

Сказитель.
Каждая следующая, такая же карта, повышает стоимость этих карт на 1, не зависимо, у кого они находятся.

Сказитель.
Каждая следующая, такая же карта, повышает стоимость этих карт на 1, не зависимо, у кого они находятся.

Сказитель.
Каждая следующая, такая же карта, повышает стоимость этих карт на 1, не зависимо, у кого они находятся.

Бригадир.
Можно сбросить,
начиная со
следующего хода, и
получить бесплатно
один сундук.

Бригадир.
Можно сбросить,
начиная со
следующего хода, и
получить бесплатно
один сундук.

Бригадир.
Можно сбросить,
начиная со
следующего хода, и
получить бесплатно
один сундук.

Песнь предков.
До конца вашего
следующего хода,
все получают по 2
ресурса с каждого
кубика. Затем
сбросить.

Песнь предков.
До конца вашего
следующего хода,
все получают по 2
ресурса с каждого
кубика. Затем
сбросить.

Песнь предков.
До конца вашего
следующего хода,
все получают по 2
ресурса с каждого
кубика. Затем
сбросить.

На охоте.
Все остальные игроки
бросают на один
кубик меньше, до
вашего следующего
хода. Затем сбросить.
Две такие карты
удвоят эффект.

На охоте.
Все остальные игроки
бросают на один
кубик меньше, до
вашего следующего
хода. Затем сбросить.
Две такие карты
удвоят эффект.

Собрание.
Каждая следующая,
такая же карта,
повышает стоимость
этих карт на 1, не
зависимо, у кого они
находятся.

Собрание.
Каждая следующая,
такая же карта,
повышает стоимость
этих карт на 1, не
зависимо, у кого они
находятся.

Собрание.
Каждая следующая,
такая же карта,
повышает стоимость
этих карт на 1, не
зависимо, у кого они
находятся.

Собрание.
Каждая следующая,
такая же карта,
повышает стоимость
этих карт на 1, не
зависимо, у кого они
находятся.

В доме.
Каждая следующая,
такая же карта,
повышает стоимость
этих карт на 1, не
зависимо, у кого они
находятся.

В доме.
Каждая следующая,
такая же карта,
повышает стоимость
этих карт на 1, не
зависимо, у кого они
находятся.

В доме.
Каждая следующая,
такая же карта,
повышает стоимость
этих карт на 1, не
зависимо, у кого они
находятся.

В доме.
Каждая следующая,
такая же карта,
повышает стоимость
этих карт на 1, не
зависимо, у кого они
находятся.

Никто не пройдет.
Положите эту карту
на один из ваших
сундуков.
Больше никто не
сможет украсть или
обокрасть этот
сундук до
конца игры.

Никто не пройдет.
Положите эту карту
на один из ваших
сундуков.
Больше никто не
сможет украсть или
обокрасть этот
сундук до
конца игры.