

В свой ход вы можете:

- Поменять/не поменять свою карту
- Посмотреть свою карту
- Объявить свою роль и выполнить ее действие.
(нельзя объявить свою роль, если в прошлый ход она вскрывалась другим игроком)



Шпион:

может посмотреть свою и чужую карты перед обменом.



Епископ:

забирает 2 монеты у самого богатого.



Судья:

забирает все монеты с поля суда.



Вор:

забирает по одной монете у игрока слева и справа.



Проклятый:

вскрывший эту карту, выбывает из игры. Если вас вскрыл Инквизитор или Узурпатор, то он выбывает, отдав вам свою роль.



Королева:

получает 2 монеты из банка.



Король:

получает 3 монеты из банка.



Ведьма:

может обменять свои деньги, на деньги другого игрока.



Крестьянин:

получает 1 монету из банка. Если в этот ход вскрылись оба крестьянина, то каждый получает по 2 монеты.



Узурпатор:

объявляет роль игрока. Если угадывает, то выполняет его действие.



Шут:

получает 1 монету, затем меняет или не меняет не глядя карты двух игроков.



Шерл:

побеждает, если у него 10 монет или более.



Вдова:

получает столько монет, сколько ей не хватает до 10.



Инквизитор:

заставляет игрока объявить себя и вскрыться. Если игрок ошибется, то заплатит Инквизитору 4 монеты.