

СОЛДАТ

Возьмите 1 ЗМ за каждый набор из 4 своих районов в городе

0 0

ДОННА БЛЮ

Возьмите 1 синий КД

1 2

СПЕКУЛЯНТ

-1

Вы платите на 1 КД меньше за каждый район в городе, который получаете во владение

1 1

ДИПЛОМАТ

используйте до 2-х раз

Вы можете использовать трек обмена 2-ой раз, чтобы получить ОП

0 1

ШУТ

x2

Вы можете использовать каждый ваш тайл джокера дважды (в любом сочетании)

2 2

ГОСПОЖА ВЕРТ

Возьмите 1 зеленый КД

1 2

НОЧНОЙ СТОРОЖ

Вы можете получить во владение 2-ой район в городе

1 2

МОГИЛЬЩИК

x1

активную

Сбросьте одну из ваших активных карт Личности, чтобы взять 2 ЗМ

1 2

СЕНЬОРА ВИОЛЕТА

Возьмите 1 фиолетовый КД

0 1

ЛЕДИ БЛЭК

Возьмите 1 черный КД

0 0

АББАТ

В конце игры:

В конце игры, игнорируйте маркеры штрафа за карты на вашей таблице

Конец игры

0 1

НИЩИЙ

x1

Возьмите любой 1 КД, если вы один занимаете последнее место на шкале очков престижа

0 1

МИСС ГРЭЙ

Возьмите 1 серый КД

1 1

ГОСПОЖА РЭД

Возьмите 1 красный КД

2 2

ЕПИСКОП

x1

Заплатите 1 ЗМ в банк чтобы получить 2 ОП

1 2

ЦЕЛИТЕЛЬ

-1

Отдавайте на 1 КД меньше, за каждую карту Личности, которую активируете

0 0



СЛУЖАЩИЙ

любого типа
используете

Берите на 1 ЗМ больше, когда используете Службную карту *любого типа*

1 1

СЧЕТОВОД

активируете

Берите 1 ЗМ *каждый раз*, когда активируете Службную карту

1 2

КАЗНАЧЕЙ

"Финансы" x1
использовали

Возьмите на 1 ЗМ больше, если использовали, по крайней мере, 1 Службную карту "Финансы"

0 0

СЕКРЕТАРЬ

использовать x2
любого типа

Вы можете использовать 1 Службную карту *любого типа* дважды

0 1

СУДЬЯ

"Закон" x1
использовали

Возьмите на 1 ЗМ больше, если использовали, по крайней мере, 1 Службную карту "Закон"

1 1

ЮНГА

x1
на борту < 3

Получите 1 ОП, если на борту вашего корабля от 0 до 2 тайлов товаров

2 2

ГОНЕЦ

x1

Берите любой 1 КД *каждый раз*, когда заработали престиж благодаря треку обмена

1 1

БЕЗДЕЛЬНИК

Не обязательно

Вы не обязаны брать карту

Фаза

1 2

ДВОРЯНИН

Каждый раз, возвращая 2 ЗМ в банк, вы можете взять любой 1 КД

1 2

ИНСПЕКТОР

"Строительство" x1
использовали

Возьмите на 1 ЗМ больше, если использовали, по крайней мере, 1 Службную карту "Строительство"

2 2

КАПИТАН

x1

Получите 1 ОП, если передвинули свой корабль как минимум на 2 деления

1 2

ПЛОТНИК

Берите 1 ЗМ *каждый раз*, когда получаете во владение район в городе

0 0

ЧАСОВОЙ

+1

Вы можете переместиться вперед на 1 деление на Стене, если находитесь не на 1-м месте

1 2

СТРОИТЕЛЬ

за активацию

Берите 2 ЗМ *каждый раз*, когда активируете карту здания

0 0

СТАРАТЕЛЬ

За *каждый набор* из 3 КД (любого цвета), который вы возвращаете в общий запас, получите 1 ЗМ

1 2

РУЛЕВОЙ

x1 до 4x

Заплати 1 ЗМ, чтобы передвинуть свой корабль до 4х делений

0 1



XX

XX

XX

(XX)

(XX)

(XX)



XX

XX

XX

(XX)

(XX)

(XX)



XX

XX

XX

(XX)

(XX)

(XX)



XX

XX

XX

(XX)

(XX)

(XX)

БЮРО



Используйте $\times 1$

Если вы использовали, по крайней мере, 1 Служебную карту, получите 1 ОП

1 2

ПАРУСНАЯ ФАБРИКА



$\times 2$

Вы можете передвинуть ваш корабль на 2 деления

0 1

УНИВЕРСИТЕТ



Получите $\star$ если

max.   

Получите 1 ОП, когда на вашей таблице как минимум 2 из 5 мест для карт остались пустыми

0 1

ПЛАЦ



"Военное дело"

Используйте $\times 1$

Возьмите на 1 ЗМ больше, если использовали, по крайней мере, 1 Служебную карту "Военное дело"

0 1

АРХИВ



-1 

Платите на 1 КД меньше каждый раз когда активируете Служебные карты

2 2

МАЯК



 /  доставлен

Берите 1 ЗМ за каждый доставленный вами тайл товара

0 1

ШКОЛА



Получите  если

max.   

Получите 1 ЗМ, если как минимум 2 из 5 мест для карт на вашей таблице остались пустыми

0 1

КРЕПОСТЬ



"Военное дело"

$\star$ /  активная

Получите 1 ОП за каждую вашу активную Служебную карту "Военное дело"

0 1

ПРЕФЕКТУРА



В конце игры:

$\star$ /  активную

В конце игры, получите 1 ОП за каждую вашу активную Служебную карту

0 1 *Конец игры*

БОНДАРНОЕ РЕМЕСЛЮ



$\star$ /  доставлен

Получайте на 1 ОП больше за каждый доставленный вами тайл товара

1 1

КРАН



-1 

Отдавайте на 1 КД меньше за каждую карту здания, которую активируете

2 2

МАГИСТРАТУРА



"Администрация"

Используйте $\times 1$

Возьмите на 1 ЗМ больше, если использовали, по крайней мере, 1 Служебную карту "Администрация"

1 2

ЗАЛ



В конце игры:

$\star$ /  Разного типа

активные

В конце игры, получите 2 ОП за каждую вашу активную Служебную карту разного типа

1 1 *Конец игры*

ЛАВКА



$\times 1$

Обменяйте 2 КД (одинаковых или разных) на 1 КД (любого цвета)

0 0

РАТУША



"Администрация"

$\star$ /  активная

Получите 1 ОП за каждую вашу активную Служебную карту "Администрация"

1 1

СЕЙФ



"Финансы"

$\star$ /  активная

Получите 1 ОП за каждую вашу активную Служебную карту "Финансы"

2 2

КАМЕНОЛОМНЯ

“Строительство”

активная

Получите 1 ОП за каждую вашу активную Служебную карту “Строительство”

1 2

СКЛАД СПЕЦИЙ

доставлен

За каждый доставленный вами тайл “Специи”, получите вдвое больше ОП

2 2

СКЛАД ШЕЛКА

доставлен

За каждый доставленный вами тайл “Шелк”, получите вдвое больше ОП

1 2

ОСОБНЯК

В конце игры:

В конце игры, получите 2 ОП за каждую активную карту (включая эту) за которую вам полагаются ОП в конце игры

1 2

ТАМОЖНЯ

“Пошлина”

активная

Получите 1 ОП за каждую вашу активную Служебную карту “Пошлина”

2 2

СКЛАД НЕФРИТОВ

доставлен

За каждый доставленный вами тайл “Нефрит” получите вдвое больше ОП

1 1

СКЛАД ЛАКИРОВАННЫХ ИЗДЕЛИЙ

доставлен

За каждый доставленный вами тайл “Лакированные изделия” получите вдвое больше ОП

1 2

БАНК

Возьмите 2 ЗМ

0 0

ГРАНИЦА

“Пошлина”

использовали x1

Возьмите на 1 ЗМ больше, если использовали, по крайней мере, 1 Служебную карту “Пошлина”

0 0

СКЛАД БУМАГИ

доставлен

За каждый доставленный вами тайл “Бумага” получите вдвое больше ОП

0 0

СКЛАД ФАРФОРА

доставлен

За каждый доставленный вами тайл “Фарфор” получите вдвое больше ОП

1 1

ПАБ

либо

если “Трактирщик” активная Возьмите 1 ЗМ, либо 3 ЗМ, если у вас есть активная карта “Трактирщик”

2 2

СУД

“Закон”

активная

Получите 1 ОП за каждую свою активную Служебную карту “Закон”

0 1

СКЛАД ЧАЯ

доставлен

За каждый доставленный вами тайл “Чай” получите вдвое больше ОП

2 2

СКЛАД РИСА

доставлен

За каждый доставленный вами тайл “Рис” получите вдвое больше ОП

0 0

ТАВЕРНА МИКА

не менее

x1

активные

Возьмите 1 ЗМ за 3 ваши активные карты Личностей

2 2

ГОСПИТАЛЬ

активируете

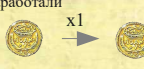


Берите 1 ЗМ каждый раз, когда активируете карту Личности

2 2

ЛОМБАРД

заработали



Возьмите 1 ЗМ если вы заработали как минимум 1 ЗМ в этом раунде

1 1

КУЗНИЦА

В конце игры:



В конце игры, получите 1 ОП за каждый ваш район в городе

1 2

Конец игры

XX

(SCHREIBER)

БАШНЯ

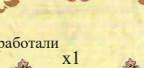


В стопке на Стене, ваш диск всегда располагается сверху

1 1

ЧАСОВНЯ

заработали

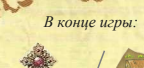


Получите 1 ОП если вы заработали не менее 1 ОП в этом раунде

1 2

СТАТУЯ

В конце игры:



В конце игры, получите 3 ОП за каждый ваш темный район в городе

0 1

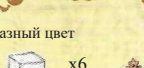
Конец игры

XX

(MÜSSIGGÄNGER)

СОБОР

Разный цвет



Отдайте до 6 КД любого цвета и получите 1 ОП за каждый разный цвет КД

0 0

МОНАСТЫРЬ



Получите 1 ОП, если один занимает первое место на шкале очков престижа

1 1

КОЛОДЕЦ

получили



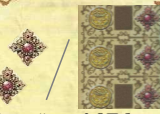
Перемещайтесь на Стене вперед на 1 деление каждый раз, когда получаете во владение район в городе

1 2

XX

(ZIMMERMANN)

ПОСОЛЬСТВО



Получайте на 2 ОП больше каждый раз, когда вы заработали престиж благодаря треку обмена

2 2

ВОРОТА



Получите 1 ОП если занимаете первое место на Стене

0 1

РЕЗИДЕНЦИЯ

В конце игры:



активная

В конце игры получите 1 ОП за каждую вашу активную карту здания (включая эту)

0 1

Конец игры

XX

(STEUERMANN)



