

# KYCLADES

## EGYPTIAN REINFORCEMENTS

***Египетское подкрепление** - это мини-расширение для Киклад, которое позволяет вам использовать миниатюры из игры Кемет, чтобы добавить больше разнообразия в ваши игры на Кикладах.*

Миниатюры из Кемета считаются элитными египетскими войсками с удивительной силой. Поэтому они не считаются мифологическими существами, в отличие от стандартных миниатюр от Киклад (что означает, что особая сила Зевса и эффект Храмов не применяются к этим египетским подкреплениям).

Карты египетских подкреплений добавляются в колоду мифологических существ в начале игры. Поэтому их покупают так же как и остальные. Когда игрок приобретает египетское подкрепление, он помещает миниатюру на один из своих островов. Теперь это считается отрядом (и поэтому может быть уничтожено гарпией).

Как и любой другой отряд, египетские подкрепления могут перемещаться в одиночку или с другими стандартными войсками при использовании благосклонности Ареса. В этом случае у них нет особых способностей и они просто считаются отрядом. В случае потери боя египетское подкрепление всегда уничтожается последним.

### СПЕЦИАЛЬНАЯ АТАКА

В любое время во время своей очереди игрок может заплатить 1 ЗМ за Специальную атаку:

- Он перемещает свое египетское подкрепление вместе с некоторыми или всеми войсками, расположенными на том же острове, на другой остров, как если бы это было движение, совершенное с Аресом (поэтому необходимы корабли).
- Для этого или для возможного сражения, войска получают особую силу, указанную в конце этого правила.

#### **Ограничения:**

- Каждое египетское подкрепление может выполнять одну специальную атаку за ход.
- Невозможно выполнить специальную атаку, если вы выбрали Аполлона.

# ПОДРОБНЕЕ

**Внимание:** эти силы действуют только во время Специальной атаки. В любой другой ситуации египетское Подкрепление считается стандартным отрядом.



## Мумия

Вражеские войска, уничтоженные в бою армией во главе с мумией, немедленно превращаются в войска атакующего.

*(Если у этого игрока не осталось войск в его снабжении, мумия не действует).*



## Сфинкс

Армия во главе с Сфинксом может немедленно телепортироваться на остров, уже контролируемый его владельцем, прежде чем выполнить его движение.



## Скорпион

Когда скорпион прибывает на остров противника, немедленно удалите вражеский отряд.



## Слон

Воинство во главе с Слоном всегда в битве выбрасывает 3 на кубике.



## Феникс

Когда войска во главе с Фениксом уничтожаются в бою, они немедленно возвращаются в игру на остров, с которого они атаквали.



## Скарабей

В конце своего движения, если он не погиб в битве, Скарабей может превратить одно здание на новом острове в другой тип здания.



## Змея

Во время своего движения армия, возглавляемая Змеей, может пересечь одно пустое морское пространство, как будто оно содержит дружелюбный корабль.