

Золото

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Молот Кузнеца;
- 2) Сундук Кузнеца;
- 3) Серебрянная Лань;
- 4) Дикие Духи.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Циклопы;
- 2) Тритоны;
- 3) Сатиры;
- 4) Минотавр;
- 5) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Солнечные осколки

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Минотавр.
- 2) Упрямый Боров.
- 3) Щит Стража.
- 4) Сова Стража.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Гидра / Тифон.
- 2) Сфинкс.
- 3) Зеркало Бездны.
- 4) Горгона / Тритон.
- 5) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Лунные осколки

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Упрямый Боров / Сатиры.
- 2) Дикие Духи.
- 3) Серебрянная Лань / Большая медведица.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Гидра / Тифон.
- 2) Краб / Страж.
- 3) Цербер / Паромщик.
- 4) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Слава

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Минотавр.
- 2) Упрямый Боров.
- 3) Щит Стража.
- 4) Сова Стража.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Гидра / Тифон.
- 2) Сфинкс.
- 3) Зеркало Бездны.
- 4) Горгона / Тритон.
- 5) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Золото

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Молот Кузнеца;
- 2) Сундук Кузнеца;
- 3) Серебрянная Лань;
- 4) Дикие Духи.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Циклопы;
- 2) Тритоны;
- 3) Сатиры;
- 4) Минотавр;
- 5) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Солнечные осколки

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Минотавр.
- 2) Упрямый Боров.
- 3) Щит Стража.
- 4) Сова Стража.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Гидра / Тифон.
- 2) Сфинкс.
- 3) Зеркало Бездны.
- 4) Горгона / Тритон.
- 5) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Слава

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Минотавр.
- 2) Упрямый Боров.
- 3) Щит Стража.
- 4) Сова Стража.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Гидра / Тифон.
- 2) Сфинкс.
- 3) Зеркало Бездны.
- 4) Горгона / Тритон.
- 5) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Лунные осколки

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Упрямый Боров / Сатиры.
- 2) Дикие Духи.
- 3) Серебрянная Лань / Большая медведица.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Гидра / Тифон.
- 2) Краб / Страж.
- 3) Цербер / Паромщик.
- 4) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Приоритетность

Если есть возможность выбора, соблюдайте
указанную приоритетность при получении
ресурсов.



Дополнительные действия

Если после выполнения всех действий в резерве
автомы сохранились излишки ресурсов (2 ) , то
используйте их для совершения дополнительного
действия по следующим правилам:

Раунд А - Дополнительно совершите героический
подвиг с наивысшей стоимостью.

Раунд Б - Дополнительно совершите героический
подвиг с максимальным бонусом . Если это не
возможно, то купите самую востребованную грань
для кубика согласно приоритета.

Золото

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Молот Кузнеца;
- 2) Сундук Кузнеца;
- 3) Серебрянная Лань;
- 4) Дикие Духи.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Циклопы;
- 2) Тритоны;
- 3) Сатиры;
- 4) Минотавр;
- 5) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Солнечные осколки

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Минотавр.
- 2) Упрямый Боров.
- 3) Щит Стража.
- 4) Сова Стража.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Гидра / Тифон.
- 2) Сфинкс.
- 3) Зеркало Бездны.
- 4) Горгона / Тритон.
- 5) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Лунные осколки

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Упрямый Боров / Сатиры.
- 2) Дикие Духи.
- 3) Серебрянная Лань / Большая медведица.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Гидра / Тифон.
- 2) Краб / Страж.
- 3) Цербер / Паромщик.
- 4) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Слава

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Минотавр.
- 2) Упрямый Боров.
- 3) Щит Стража.
- 4) Сова Стража.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Гидра / Тифон.
- 2) Сфинкс.
- 3) Зеркало Бездны.
- 4) Горгона / Тритон.
- 5) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Золото

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Молот Кузнеца;
- 2) Сундук Кузнеца;
- 3) Серебрянная Лань;
- 4) Дикие Духи.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Циклопы;
- 2) Тритоны;
- 3) Сатиры;
- 4) Минотавр;
- 5) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Солнечные осколки

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Минотавр.
- 2) Упрямый Боров.
- 3) Щит Стража.
- 4) Сова Стража.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Гидра / Тифон.
- 2) Сфинкс.
- 3) Зеркало Бездны.
- 4) Горгона / Тритон.
- 5) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Слава

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Минотавр.
- 2) Упрямый Боров.
- 3) Щит Стража.
- 4) Сова Стража.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Гидра / Тифон.
- 2) Сфинкс.
- 3) Зеркало Бездны.
- 4) Горгона / Тритон.
- 5) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Лунные осколки

Период 1 - 5

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно. 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Упрямый Боров / Сатиры.
- 2) Дикие Духи.
- 3) Серебрянная Лань / Большая медведица.

Период 6 - 9

Раунд А: Приобретайте самые дорогие грани с
насколько это возможно (только в 6 - 8
периоде). 

Раунд Б: Выполняйте героические подвиги в
следующем порядке приоритета:

- 1) Гидра / Тифон.
- 2) Краб / Страж.
- 3) Цербер / Паромщик.
- 4) Следующий возможный подвиг с наибольшим
значением .

Правила Автомы

Игра проходит как при 2-х игроках.

Вы бросаете кубики за себя и за Автому. На что потраите ресурсы Автома решает на основании собственной колоды карт.

Перед игрой соберите колоду Автомы включив в нее по 1 карте каждого типа (всего 5 карт). Остальные карты отложите, они понадобятся позже.

В начале каждого своего хода Автома вскрывает верхнюю карту из своей колоды.

На каждой карте указано что именно необходимо сделать во время первого (А) и второго (Б) раунда хода Автомы. После окончания второго раунда Автомы верните использованную карту, а также ее дубликат (если есть) в колоду Автомы и перемешайте ее. В следующем периоде Автома снова будет тянуть от туда свою карту.

Если Автома не может совершить героический подвиг в 1 - 5 периоде, то вместо этого она покупает новую грань.