

Лоренцо Великолепный. Правила игры соло.

Играйте против Лоренцо любым цветом по вашему выбору!

Дополнительно вам понадобятся: 4 кубика 4 цветов (фиолетовый, синий, жёлтый и зелёный) и небольшой планшет (см. в конце правил).

Подготовка к игре

Подготовьте игру по обычным правилам для двух игроков. Положите маркеры Лоренцо на соответствующие шкалы, а его фишки родственников поставьте наклейками вниз (*т.к. 3 больших кубика не меняют величину влияния родственников Лоренцо*) на дополнительный планшет в указанном на нём порядке. Также поместите 1 кубик анафемы Лоренцо на последний жетон анафемы. Лоренцо всегда предаётся анафеме в конце 3-го периода.

Если вы хотите играть с картами деятелей, раздайте себе и Лоренцо по 4 карты. Возьмите себе одну карту в руку, а из колоды Лоренцо сбросьте одну случайную карту деятеля. Затем обменяйтесь колодами (в них должно остаться по 3 карты) и повторите процедуру, пока у вас не окажется в руке 4 карты. Лоренцо не пользуется картами деятелей.

Игровой процесс

Лоренцо не получает ресурсы и никогда ничего не платит (в том числе и очки армии при взятии карт проектов (фиолетовые)). Количество карт каждого цвета, которые могут быть у Лоренцо, ограничено 6 (по обычным правилам).

В начале каждого раунда киньте 4 кубика и поместите их на планшет в порядке увеличения выпавших значений. В случае одинаковых значений вы сами определяете порядок размещения кубиков.

Если сумма выпавших на кубиках значений **равна 14**, Лоренцо начинает первым, если вы не отправляли фишку своего родственника во дворец консула. Если 14 выпало на кубиках Лоренцо в первый раунд, что ж, не повезло!

В порядке очерёдности хода (*не забывайте про предыдущий абзац*) игроки выполняют действия, размещая фишки своих родственников.

В свой ход вы выполняете действие по обычным правилам. В ход Лоренцо возьмите левый кубик с планшета и киньте его. Затем возьмите фишку родственника Лоренцо, находящуюся над только что взятым кубиком, и поместите её в башню **цвета кубика** в ячейку на **самый верхний** этаж в соответствии со значением на кубике (*например, если на кубике выпало 6, поместите фишку родственника на 3-й этаж (ячейка со значением 5); если она занята, то на 2-й этаж и т. д.*). Лоренцо забирает карту из башни, если она есть на соответствующем этаже. Не забудьте применить любые модификаторы (такие, как «увеличьте влияние этого действия при взятии карты») к значению на кубике Лоренцо. При взятии карт территорий (зелёные) военная мощь Лоренцо не учитывается.

После этого, если это был 1-й или 3-й ход Лоренцо в текущем раунде, заблокируйте кубиком ячейку урожая/производства или ячейку рынка (5 монет/5 слуг) в зависимости от значения на кубике (см. планшет). Если в этой ячейке уже находится фишка вашего родственника, ничего не происходит. Если она свободна, кубик остаётся здесь до конца раунда и блокирует возможность выполнения данного действия. В конце 2-го и 4-го хода Лоренцо в текущем раунде он получает 1 очко армии, 1 ПО или 1 или 2 очка веры в зависимости от результата на кубике (см. планшет).

Когда Лоренцо должен получить очки армии или веры за счёт немедленного свойства, он продвигает свой маркер по соответствующей шкале. Если он получает консульскую привилегию, он всегда берёт бонус «2 очка армии». На Лоренцо не распространяется требование брать разные консульские привилегии. Все другие немедленно получаемые бонусы (ресурсы, победные очки и т.п.) игнорируются.

В конце периода Лоренцо поддерживает церковь независимо от набранных очков веры и получает соответствующее количество ПО, но в любом случае не предаётся анафеме.

Финальный подсчёт очков

В конце игры примените к Лоренцо свойство последнего жетона анафемы (на котором был размещён кубик анафемы Лоренцо при подготовке к игре) и подсчитайте ПО Лоренцо по обычным правилам.

Смогли ли вы победить Лоренцо?

Сложность игры

По этим правилам можно играть в одном из 3 режимов:

- **Обычный** – примените все описанные выше правила.
- **Сложный** – примените все описанные выше правила за одним исключением. Лоренцо будет получать ПО в течение раунда за счёт мгновенных свойств, но только половину с округлением вниз (например, если он берёт карту здания (жёлтую), которая мгновенно даёт 7 ПО, Лоренцо получит только 3).
- **Невозможный** – как Сложный, но Лоренцо получает ПО полностью.

Вариант правил «Лоренцо Непредсказуемый»

Для более непредсказуемого поведения Лоренцо вы можете играть по несколько изменённым правилам. В начале каждого раунда, если порядок хода не определён фишками во дворце консула, киньте 4 кубика для определения порядка хода по основному варианту этих правил, но не расставляйте кубики на планшете. Перед каждым ходом Лоренцо киньте оставшиеся кубики и выберите среди них кубик с наибольшим значением (в случае одинаковых значений выбор за вами). Этот кубик определит башню, в которую Лоренцо отправит своего родственника. Киньте этот кубик ещё раз, чтобы определить этаж (как описано в основном варианте этих правил). Если выпавшее значение не позволяет Лоренцо выставить фишку родственника ни в одну из ячеек башни, Лоренцо отправляет своего родственника во дворец консула, получает привилегию «2 очка армии», а положение фишки во дворце консула определит порядок хода в следующем раунде. В самом конце хода, если кубик не используется для блокировки ячеек на игровом поле, он откладывается в сторону, и на следующий ход у Лоренцо будет на 1 кубик меньше. В начале каждого раунда все кубики возвращаются к Лоренцо.

Игра с дополнением «Дома эпохи Возрождения»

Подготовьте игру по обычным правилам для двух игроков с дополнением (добавьте к игровому полю особую башню, накладку-модификатор на 2-4 игроков на одну из башен, особые жетоны, добавьте новые жетоны анафемы и карты деятелей) с учётом особенностей, описанных в основном варианте данных правил. Особая башня – секретная, ей можете пользоваться только вы.

Возьмите 3 случайных жетона аукциона и разместите над ними 3 случайных жетона семей. Лоренцо кидает кубик, чтобы сделать первоначальную «ставку» на каждый жетон аукциона (1 на кубике соответствует нижней строчке на жетоне, 5 - верхней), перебрасывая 6. После этого вы делаете ставку на любой жетон аукциона, перебивая ставку Лоренцо. Лоренцо кидает кубик, и если выпало 6, то он перебивает вашу ставку, делая свою ставку на 1 строчку выше вашей. Процедура повторяется, пока Лоренцо не сможет перебить вашу ставку (у него не выпала 6 или вы заняли верхнюю строчку на жетоне аукциона).

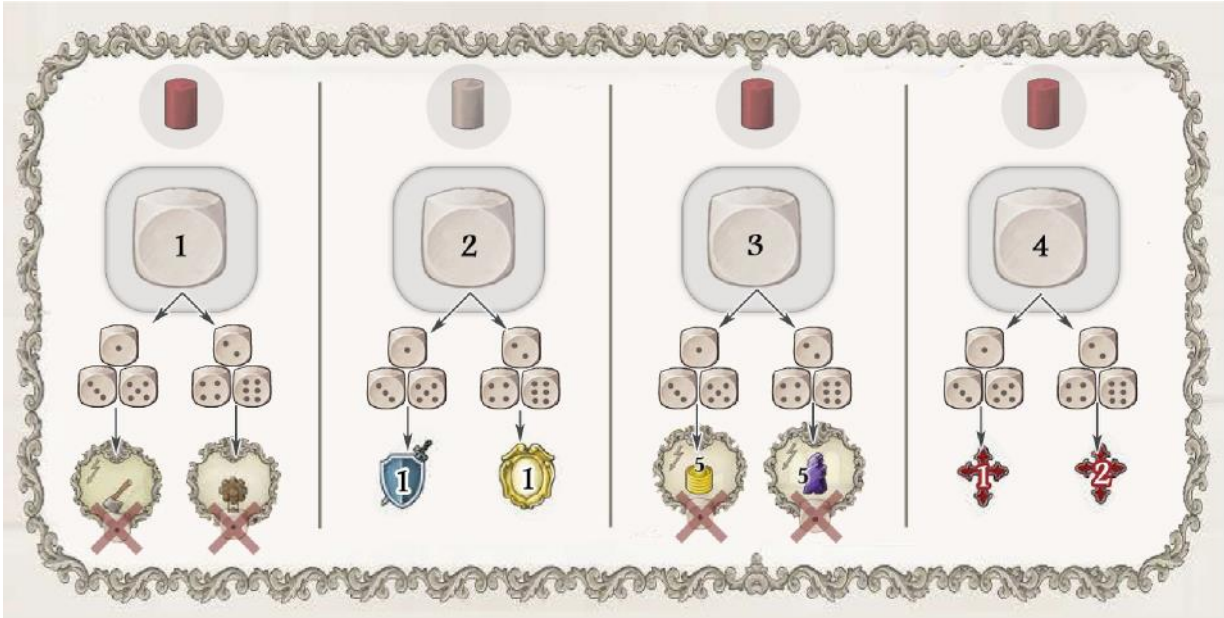
В дальнейшем игра протекает по правилам соло игры без дополнения. Рекомендуется использовать вариант правил «Лоренцо Непредсказуемый».

Дополнительные уровни сложности (можно использовать и при игре без дополнения):

- **Безумный** – как Невозможный, но Лоренцо не подвергается в конце игры отрицательному свойству с третьего жетона анафемы (при подготовке к игре не выкладывайте на этот жетон кубик анафемы Лоренцо).
- **Нереальный** – как Безумный, плюс, если значение на кубике Лоренцо настолько маленькое, что он не может взять карту, он всё равно берёт карту с самого нижнего этажа.

Разработано Isra C. и Shei S. с сайта <http://www.llamadice.com/>. Все графические материалы, использованные для планшета, принадлежат Cranio Creations. Авторы этих правил выражают благодарность авторам игры за разрешение и Клеменсу за оказанную помощь! Автор варианта «Лоренцо Непредсказуемый» – Pedro Correia, варианта игры с дополнением – Dale Buonocore.

Перевод правила, вариантов и уточнений с форума BGG – [xirin](http://www.boardgamegeek.com/thread/1111111/xirin).



Solitaire mode developed by Lara C. & Shet S. www.lamadice.com



Lorenzo il Magnifico
Virginia Gigli &
Flaminia Brasini
with Simone Luciani