

Квисатц Хадерах

Способность Атрейдесов



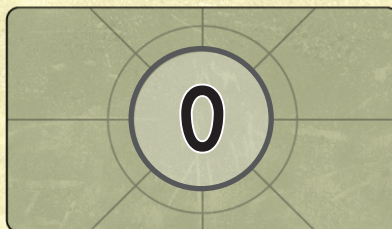
Каждый раз, когда теряешь свои **отряды** в битве, передвинь маркер на столько делений, сколько потеряно отрядов.

Как только маркер будет на делении '7', можешь использовать диск КХ в любой своей битве. **Лидер** с КХ получает +2 силы и не может стать предателем.

Квисатц Хадерах может быть уничтожен взрывом Лучемер+Щит и может быть возрожден за 2 **спайса**.

+2

Боевая карта



Используйте как часть своего **плана сражения**.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Боевая карта



Используйте как часть своего **плана сражения**.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Боевая карта



Используйте как часть своего **плана сражения**.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

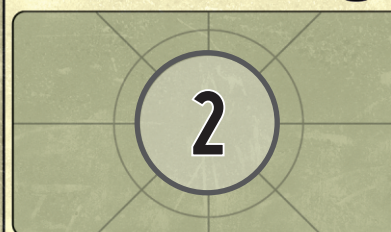
Боевая карта



Используйте как часть своего **плана сражения**.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Боевая карта



Используйте как часть своего **плана сражения**.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Боевая карта



Используйте как часть своего **плана сражения**.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

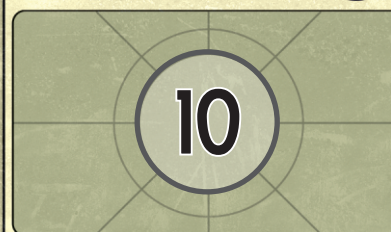
Боевая карта



Используйте как часть своего **плана сражения**.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Боевая карта



Используйте как часть своего **плана сражения**.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Предсказание

Способность Бене Гессерит

После того, как все игроки выбрали фракции, сделайте предсказание, какая фракция победит и на каком ходу.

Если угадали, то побеждаете Вы.

Фракция:



Ход



Боевая карта

0

Используйте как часть своего плана сражения.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Боевая карта

3

Используйте как часть своего плана сражения.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Боевая карта

0.5

Используйте как часть своего плана сражения.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Боевая карта

1

Используйте как часть своего плана сражения.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Боевая карта

2

Используйте как часть своего плана сражения.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Боевая карта

4

Используйте как часть своего плана сражения.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Боевая карта

5

Используйте как часть своего плана сражения.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Боевая карта

10

Используйте как часть своего плана сражения.

Общее количество **отрядов**, участвующих в сражении, равно сумме значений всех боевых карт использованных в Вашем **плане сражения**.

Путь мира

Предательство

1

Если состоите в альянсе с другими игроками, Вы можете украсть победу, если:

У Вас больше **отрядов** в **Полярной Впадине**, чем у каждого из Ваших союзников.

Осторожность

Предательство

2

Если состоите в альянсе с другими игроками, Вы можете украсть победу, если:

У Вас меньше **отрядов** в **чанах**, чем у каждого из Ваших союзников.

Контроль спайса

Предательство

3

Если состоите в альянсе с другими игроками, Вы можете украсть победу, если:

У Вас больше **спайса** в **резерве**, чем у каждого из Ваших союзников.

Контроль планеты

Предательство

4

Если состоите в альянсе с другими игроками, Вы можете украсть победу, если:

У Вас больше **отрядов** на поверхности планеты, чем у каждого из Ваших союзников.

Пересчёт

Предательство

5

Если состоите в альянсе с другими игроками, Вы можете украсть победу, если:

Вы контролируете больше **территорий**, чем каждый из Ваших союзников.

Восстание

Предательство

6

Если состоите в альянсе с другими игроками, Вы можете украсть победу, если:

Вы контролируете больше **цитаделей**, чем у каждый из Ваших союзников.

Контроль в небе

Предательство

7

Если состоите в альянсе с другими игроками, Вы можете украсть победу, если:

Вы контролируете **Арракин** и **Карфаг**.

Мастер интриг

Предательство

8

Если состоите в альянсе с другими игроками, Вы можете украсть победу, если:

Вы не контролируете ни одну **цитадель**.





