



Тюльпаны, душистый горошек, ирисы и розы расцветают яркими красками, когда садоводы соревнуются, кто сможет вырастить и собрать самые большие и красивые цветы.

Бросьте вызов другу, чтобы узнать, кто из вас может вырастить самые эффектные цветы, но убедитесь, что вы собрали их, прежде чем они зарастут!

Цель игры:

Игроки соревнуются, чтобы вырастить самые красивые цветы. Чем выше и разнообразнее цветы, тем больше очков вы наберете!

Подготовка игры:

- ✂ Перемешайте все карты.
- ✂ Каждый игрок получает 3 жетона специального действия своего цвета.
- ✂ Поставьте 4 цветочных горшка в ряд в центре игрового стола в пределах досягаемости обоих игроков.
- ✂ Раздайте 4 карты цветов, по 1 над каждым горшком. В начале игры над каждым горшком должен быть другой цветок. Если вы раздаете дубликат, сбросьте его и раздайте следующую карту из колоды.
- ✂ Перетасуйте все сброшенные карты в колоду. Положите колоду лицом вниз в пределах досягаемости обоих игроков.
- ✂ Не глядя, сбросьте 1 открытую карту в коробку. Эта карта не будет использоваться в этой игре.
- ✂ Раздайте 2 карты лицом вниз обоим игрокам. Это их стартовая рука.

Игрок, который совсем недавно поливал цветы, становится первым игроком.

Состав:

- A. 54 карт цветов
(6 цветов по 9 каждого)
- B. 1 Карта очков
- C. 4 цветочных горшка
- D. Жетон специального действия
(3 на игрока)



Обзор хода:

Игроки чередуются по очереди. Каждый ход начинается с действия **Роста**. Другие действия могут выполняться в любом порядке, включая повторный Рост. Игрок совершает столько действий, сколько пожелает, пока не закончится его ход из-за **срезания цветка, паса** или **неудача**.

Действия:

Если вы использовали жетон специального действия в свой предыдущий ход, удалите его из горшка и выбросьте жетон в коробку.

Рост (это действие всегда запускает ход)

Вытяните верхнюю карту из колоды лицом вниз и добавьте ее в правильный горшок в соответствии с правилами, приведенными ниже. Если вам удалось добавить карту цветов (см. Рисунок), ваш ход продолжается.

Заметка: Во время хода вы можете повторить действие Роста несколько раз.

- ✗ Если есть горшок с тем же типом цветка, что и на вытянутой карте, вы закрываете лепестки цветка в горшке новой картой, что делает стебель длиннее.
- ✗ Если нет горшка с таким же типом цветка, но есть пустой горшок, вы должны посадить вытянутый цветок в пустой горшок, поместив над ним карту.
- ✗ Если нет пустых горшков и горшков с тем же цветком, вам **не повезло** - сбросьте взятую карту, и ваш ход закончится.

Посадка

Один раз в ход вы можете добавить 1 карту из руки в горшок с тем же типом цветка, что и выбранная карта. Нельзя добавить карту, если она превышает лимит в 6 цветов.

Заметка: После того, как вы разыграли карту, вы не вытаскиваете другую. Дополнительные карты могут разыграны после действия Секатора.

Срезать

Выберите горшок не менее чем с 2 картами и возьмите из него все карты. Положи этот набор перед собой. Он будет засчитан в конце игры. Каждый набор рассматривается отдельно. Вы не можете соединить наборы цветов одного типа, но у вас может быть 2 набора одного цвета.

Заметка: Ваш ход заканчивается сразу после этого действия.

Пас

Вы можете закончить свой ход, не срезав цветок.



Заметка: Цветок не может быть выше 6 карт. Если вам нужно добавить 7 карту того же типа, вам не повезло, и вы сбрасываете все 7 карт-цветок умирует, ход заканчивается.

Специальные действия

Один раз за ход, но после обязательного действия роста, вы можете поставить один из своих жетонов специального действия на горшок без каких-либо жетонов на нем. В начале следующего хода удалите жетон из игры. Он имеет 2 эффекта:

- ✂ до вашего следующего хода цветок в этом горшке не может быть срезан и собран вашим противником.
- ✂ в любое время во время этого хода вы можете использовать действие этого банка.



✂ Лейка

Добавьте любую карту из вашей руки на дно любого цветка в горшке. Эта карта теперь считается таким типом цветка, что делает цветок выше. Вы не можете превышать лимит на 6 карт.



✂ Забор

После этого хода во время выполнения действия **Роста** вы можете игнорировать **неудачу**. Сбросьте карту, которая вызвала неудачу. Вы продолжаете свой ход вместо того, чтобы закончить его.



✂ Грабли

Посмотрите на 3 верхние карты из колоды и положите их обратно поверх колоды в любом порядке.



✂ Секатор

Возьмите карту из колоды и добавьте ее в свою руку. Не показывайте это своему противнику.



Конец игры

Когда колода заканчивается, активный игрок разыгрывает свой ход. Если этот игрок был первым игроком, его противник пропускает действие **Роста** и все еще может выполнять действия по **Посадке** и **Срезке**, если у него все еще есть жетон специального действия- используйте **Лейку**. Это позволяет обоим игрокам получить одинаковое количество ходов.

Очки

Вы оба набираете очки в 2 категориях (см. Пример ниже):

✂ Общая стоимость ваших цветов.

✂

Очки начисляются в соответствии с таблицей с карты очков.



Высота
цветка



Типы
цветов



Количество
очков

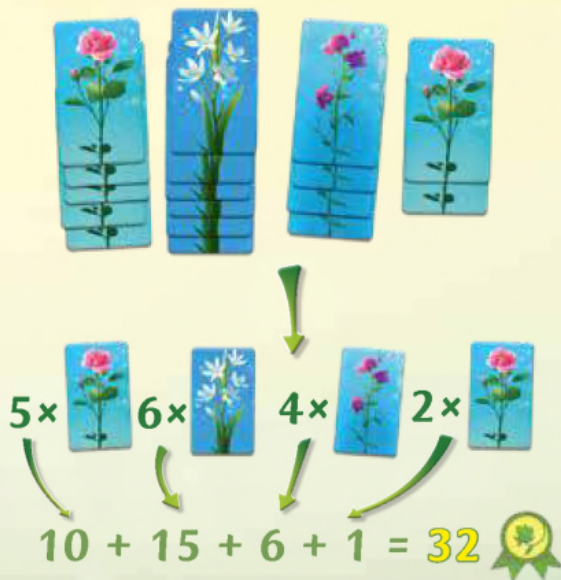
		
2	1	
3	3	
4	6	
5	10	
6	15	

Подсчет очков

Суммируйте баллы за общую стоимость ваших цветов и количество типов цветов.

Игрок, набравший наибольшее количество очков, выигрывает игру. В случае ничьей выигрывает игрок, у которого больше несыгранных жетонов специального действия.

Если ничья останется, мы рекомендуем сыграть в другую игру в Blossoms.



+



TOTAL: 35



Варианты

Долгая игра

Мы рекомендуем играть в 3 игры подряд. Игрок, набравший меньше очков в предыдущей игре(играх), начинает 2-ю и 3-ю игры. Выигрывает тот, у кого больше всего очков после 3-й игры!

Игра с детьми

Переверните горшки в сторону без значков; специальные действия не будут использоваться в этой игре. Жетоны используются только для бронирования цветов.



Вариант для трех игроков

Каждый получает 2 жетона специального действия, а остальные стандартные правила по-прежнему применяются. Играйте по часовой стрелке.



Расширенный вариант

Каждый ход вы должны предпринимать действия по росту, НО это не обязательно первое действие. Вы можете начать свой ход, выполнив специальное действие.



Пример игры

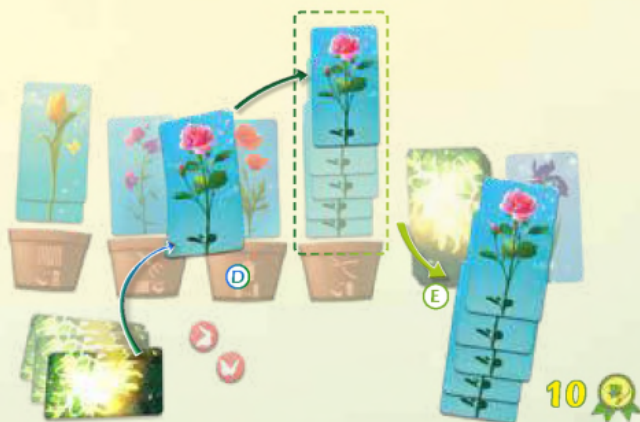
Игроки подготавливают игру в соответствии с правилами (стр. 2) и решают, что **Кэролайн** будет ходить первой.

Сначала **Кэролайн** совершает действие **Роста** - она вытягивает карту из колоды лицом вниз. Это роза! Она добавляет его в первый банк с такой картой (A).

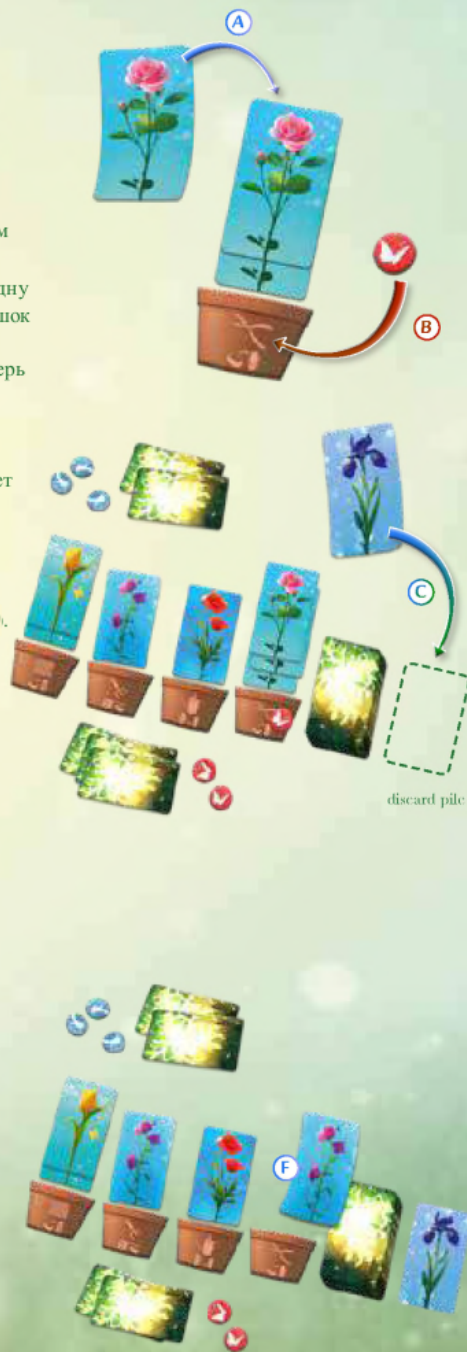
Кэролайн могла бы уже закончить свой ход, но вместо этого решает вытянуть еще одну карту. Ух ты, еще одна роза! Она не хочет рисковать, поэтому кладет свой жетон на горшок с розами (B) - никто не сможет срезать его до следующего хода **Кэролайн**. Она также использует специальное действие горшка - **Секатор** - и вытягивает еще одну карту. Теперь **Кэролайн** пасует.

Настала очередь **Ральфа**. Он начинает с обязательного действия **Роста** и вытягивает тюльпан! Он добавляет его в горшок. Затем он рискует и вытягивает еще одну карту. **Неудача!** Это Ирис.. В горшках нет ирисов и нет пустых горшков, поэтому **Ральф** кладет карту в стопку сброса (C), и его ход заканчивается.

Снова очередь **Кэролайн**. Она берет свой жетон из горшка с розами и кладет его в коробку. Затем она вытягивает карту - и это роза! Она добавляет его в горшок, так что теперь роза имеет высоту 4 карты. решает, что собирается срезать его, но сначала она выполняет действие с растением и добавляет карточку розы из своей руки в горшок (D). Затем она срезает цветок, собирает 5 карт с розами и кладет набор перед собой. **Кэролайн** заканчивает свой ход красивой розой стоимостью 10 очков (E).



Ральф берет душистый горошек. Ни в одном горшке нет такого цветка, но после того, как **Кэролайн** срезала розу, остался пустой горшок. **Ральф** кладет карту душистого горошка в этот горшок (F) и продолжает свой ход, как обычно.



Роза
Rosa

Культовая пылающая красная роза существует не так давно, она была создана около 1930 года в результате мутации.



Ирис
Iris

Слово ирис греческого происхождения и означает радуго, что тесно связано с огромным разнообразием цветов.



Тюльпан
Tulipa

Название этих популярных весенних цветов происходит от персидского слова *dolbend*, означающего ткань, используемую для завязывания тюрбанов.



Обыкновенный мак
Papaver rhoeas

Существует почти 100 сортов мака обыкновенного, а опийный мак, известный своими целебными свойствами, является самым известным из них.



Душистый горошек
Lathyrus

Душистый горошек поступает из Средиземноморского бассейна: Греции, Сицилии и Северной Африки.



Схизостилие
Schizostylis

Эти цветы часто высаживают вокруг садовых прудов. Они устойчивы к сильным ливням и повышению уровня воды.

rebel

Rebel Sp. z o.o.
ul. Budowlanych 64c
80-298 Gdańsk, POLAND
www.wydawnictworebel.pl
wydawnictwo@rebel.pl
© 2017 All rights reserved.

This game was created during cyclical board-game designers' workshops – Laboratorium Gier – organised by Rebelatorium, the research-and-development department of Rebel. Przemysław Wojtkowiak was the trainer of the group working on this game project.

Authors: Przemysław Fornal, Kajetan Kusina, Mateusz Pitulski and Kamil Rogowski

Illustrations: Bartłomiej Kordowski

Polish version editing: Rebel team Russian version editing: Andrei Khudyshkin