

NUSFJORD

Plaice Deck

Колода камбалы содержит 44 новых карт зданий (#401-454), вариант карты старейшины, а также 25 металлических монет на замену картонным.

Architect/Проектировщица* (13, 3-5 игроков)
Карта "Проектировщица" выкладывается под низ случайной стопки карт старейшин.



Возьмите из колоды "А" или "В" карту здания и разместите ее на планшете зданий лицом вверх (если на планшете нет места - разместите карту рядом). Затем можете выполнить действие "Построить здание".

*Автор идеи: Tony Boydell

Agency/Агентство (Камбала, A406; стоимость: 2 дерева, 2 рыбы; 0 ПО) Каждый раз выполняя действие "Построить корабль", можете обменять до 1 дерева и до 1 рыбы из вашего запаса на 1 золото из общего запаса. (Следовательно, вы можете получить до 2 золота от Агентства за каждое действие "Построить корабль".). Не обязательно обменивать ресурсы в этом порядке (Например: в вашем запасе нет дерева, сначала меняете рыбу на золото, получаете дерево с помощью "Просеки"(A213), и сразу меняете это дерево на золото.) Все это также применяется когда вы "Строите корабль" как следствие другого действия (Например, с помощью таких карт зданий как "Прокат лодок", "Сухой док", и "Марина").

Alluvial Forest/Аллювиальный лес (Камбала, А403; стоимость: 1 золото; 0 ПО) Каждый раз после действия “Построить корабль”, вы должны потратить или получить дерево. Если вы выполняете действие первым работником, вы должны вернуть 1 одно дерево из вашего личного запаса в общий запас, если можете. (Вы должны потратить дерево прежде чем начнете выполнять другое действие, как следствие действия работника. Если в вашем личном запасе нет дерева, то отдавать дерево не надо.) Если вы выполняете действие вторым или третьим работником, возьмите 1 и 3 дерева из общего запаса, соответственно, и поместите дерево в свой личный запас. (Соблюдайте предел в 12 дерева на планшете личного запаса.) Все это также применяется когда вы “Строите корабль” как следствие другого действия (Например, с помощью карт зданий).

Auction Hall/Аукционный зал (Камбала, С447; Стоимость: 0-3 дерева, 0-3 рыбы, 7 золота; 12 ПО)

Количество дерева и рыбы которое вы должны заплатить за Аукционный зал зависит от Рабочего, которым вы его строите. Помимо золота, вы должны заплатить 3 дерева и 3 рыбы своим первым Рабочим, 2 дерева и 2 рыбы вторым Рабочим, 1 дерево и 1 рыбу третьим Рабочим. (Другими словами, Стоимость постройки снижается с течением Раунда.) Если вы строите Аукционный зал при помощи “Крепости” из колоды сельди, то тратьте только золото.

Boat Rental/Прокат лодок (Камбала, А415; Стоимость: 1 дерево, 1 рыба, 1 золото; 0 ПО)

Немедленно (и только один раз с помощью этого здания) возьмите 1 бесплатный шлюп и 1 бесплатный катер с планшета старейшин и кораблей и добавьте эти корабли—в любом порядке—на первые свободные клетки шкалы улова. Если не осталось шлюпов или катеров, или если на вашей шкале улова не хватает места для обоих кораблей, вы получаете только один из кораблей.

Вы можете решить взять только один корабль даже если можете взять оба. Тем не менее, вы не можете взять второй шлюп вместо катера. "Прокат лодок" не срабатывает если на планшете старейшин и кораблей не осталось шлюпов и катеров или если не осталось места на шкале улова для любого из этих кораблей. Иначе, взятие этих кораблей считается одним действием "Построить корабль" (которое может заставить сработать такие здания как "Агентство", "Аллювиальный лес", или "Экспортный цех").

В независимости от того получили ли вы таким образом два корабля, один корабль, или ноль кораблей, немедленно перед подсчетом очков, вы должны вернуть два корабля на ваш выбор. (Вам не обязательно возвращать те же самые корабли. В худшем случае, вам придется вернуть одну или две шхуны. Вы не можете вернуть напечатанный на планшете бот.) Вы не можете вернуть корабли заранее, только прямо перед подсчетом очков. Вы не можете предотвратить возврат (даже оплачивая задним числом стоимость постройки этих кораблей). Если, каким-то образом, у вас есть только один корабль или вообще нет кораблей к тому моменту как вам нужно их вернуть, вы возвращаете что можете (без последствий).

Canteen/Столовая (Камбала, C450; Стоимость: 4 дерева, 12 рыб; 1 или более ПО)

Во время подсчета очков в конце игры, "Столовая" приносит ПО равные количеству зданий на вашем планшете гавани с напечатанной стоимостью в рыбе (включая Столовую). Здания с переменной рыбной стоимостью (такие как "Аукционный зал") считаются. (Также не имеет значения, и вам не нужно запоминать были ли эти здания действительно оплачены рыбой. Знак вопроса напротив рыбы считается стоимостью в рыбе.) Здания, которые требуют заплатить за них кораблем вместо рыбы (такие как "Таможенная зона" из колоды трески) не считаются.

Civic Office/Общественный офис (Камбала, A412; Стоимость:

1 дерево, 3 рыбы; 1 ПО)

Каждый раз выставляя Рабочего на старейшину, перед выполнением действия старейшины, берите 2 дерева из общего запаса и помещайте его в свой личный запас. *(Соответственно, вы сможете использовать это дерево во время действия старейшины.)* Это не относится к ячейке действия “Задействовать старейшину”, даже если вы сразу же используете только что полученного старейшину *(потому что вы разместили Рабочего не на старейшину, а на ячейку действия).*

Discharge/Порт разгрузки (Камбала, B430; Стоимость: 2 рыбы, 3 золота; 4 ПО)

Немедленно *(и только один раз с помощью этого здания)* возьмите количество дерева из общего запаса равное размеру вашего улова и поместите его в свой личный запас. *(Соответственно, так вы сможете получить от 3 до 12 дерева. Соблюдайте предел в 12 дерева на планшете личного запаса.)*

Dry Dock/Сухой док (Камбала, A410; Стоимость: 3 дерева, 2 рыбы, 1 золото; 1 ПО)

Каждый раз после использования ячейки действия “Вырубить лес”, вы можете так же выполнить действие “Построить корабль”, не размещая Рабочего. Ресурсы полученные в ходе действия “Вырубить лес”, могут быть использованы для постройки корабля. *(Вы можете выполнить действие “Построить корабль” только если вы можете себе это позволить.)* Все это не применяется если вы “Вырубаете лес” как следствие другого действия.

Export Hall/Экспортный цех (Камбала, A416; Стоимость:

3 дерева; 2 ПО)

Каждый раз выполняя действие "Построить корабль", вы можете переместить до 3 рыб со Склада в персональный запас. Это также применяется когда вы "Строите корабль" как следствие другого действия (Например, с помощью таких карт зданий как "Аренда лодок", "Сухой док" и "Марина".)

Farm/Поместье (Камбала, B432; Стоимость: 3 дерева, 2 рыбы; 0, 3, 6, 9, или 12 ПО)

При подсчете очков "Поместье" приносит 3 ПО за каждую пустую строительную клетку ортогонально (не диагонально) примыкающую к "Поместью". (Соответственно, "Поместье" может принести до 12 ПО.) Помните, что вы все еще теряете 1 ПО за свободные клетки (и даже 2 ПО если у вас есть "Банк" из колоды трески).

Ferry Company/Паромная компания (Камбала, C442; Стоимость: 5 дерева, 2 рыбы; 2 ПО)

Как только у вас будет (хотя бы) две шхуны, немедленно (и только один раз с помощью этого здания) возьмите 2 золота из общего запаса и поместите в свой личный запас. Если у вас уже есть две или более шхун при постройке "Паромной компании", вы получаете золото сразу же. Этот эффект срабатывает только один раз. Даже если вы потеряете одну или более шхуну (например, в игре на пятерых, при помощи старейшины "Судовладельца") и снова вернетесь к двум шхунам позже, вы больше не получите золота от "Паромной компании".

Fish 'n Chips/Рыбный фаст-фуд (Камбала, A404; Стоимость:

2 дерева; 0 ПО) Если у вас есть хотя бы 12 рыб в личном запасе после постройки "Рыбного фаст-фуда", немедленно (и только один раз с помощью этого здания) возьмите 3 золота из общего запаса и поместите в свой личный запас.

Fishing Shore/Рыбацкий берег (Камбала, A402; Стоимость:

1 золото; 0 ПО)

Каждый раз сразу после того как вы выполняете действие "Построить здание", вы должны либо потратить, либо получить рыбу. Если вы выполняете это действие в ход своего первого или второго Рабочего, вы должны вернуть 1 рыбу из вашего личного запаса в общий, если можете. *(Вы должны потратить рыбу до того как вы разыграете эффект здания или начнете другое действие как следствие действия Рабочего. Если в этот момент в вашем личном запасе нет рыбы, то вам не нужно ее отдавать.)* Если вы выполняете это действие в ход своего третьего Рабочего, возьмите 3 рыбы из общего запаса и поместите в свой личный запас. Все эти эффекты применяются когда вы строите сам "Рыбацкий берег" и тогда же когда вы "Строите здание" как следствие другого действия *(например, с помощью эффекта старейшины)*. Тем не менее, эффекты не применяются когда вы "Строите здание" с помощью "Крепости" из колоды сельди *(потому что вы не размещаете рабочего для эффекта "Крепости")*.

Fishmeal Plant/Рыбный завод (Камбала, B428; Стоимость:

4 дерева, 4 рыбы, 1 золото; 3 ПО)

Каждый раз распределяя рыбу *(во время Фазы ловли рыбы или действия старейшины "Запрудчика")*, на пятом шаге порядка распределения, вместо возвращения оставшейся рыбы в общий запас, вы можете поместить ее в личный запас. *(Вы просто оставляете себе излишки. Не важно пропускали ли вы предыдущие шаги.)*

Folly/Престижное здание (Камбала, С448; Стоимость: 10 золота; 14 ПО)

Если вы строите "Престижное здание" в 6-ом раунде или ранее, немедленно (*и только один раз с помощью этого здания*) возьмите 3 дерева и 3 рыбы из общего запаса и поместите в свой личный запас. (*Соблюдайте предел в 12 дерева на планшете личного запаса.*) Если вы строите "Престижное здание" в 7-ом раунде, вы не получаете эти ресурсы.

Forest Office/Офис лесного хозяйства (Камбала, А405; Стоимость: 1 дерево, 3 рыбы; 0 ПО)

Как только у вас не останется леса на вашем планшете гавани, немедленно (*и только один раз с помощью этого здания*) возьмите 2 золота из общего запаса и поместите в личный запас. Кроме того, вы можете поместить один лес на свободную двойную клетку. (*Это не считается действием "Посадить лес"*). Обратите внимание, что вы можете разместить только один лес, а не два как при действии "Посадить лес".) Если у вас уже нет леса когда вы строите "Офис лесного хозяйства", вы получаете золото и лес сразу же. Этот эффект срабатывает только один раз. Даже если вы снова избавитесь от своих лесов позже, вы больше не получите дополнительного золота и леса от "Офиса лесного хозяйства".

Forest Yard/Лесной двор (Камбала, А409; Стоимость: 3 дерева, 1 золото; 0 ПО)

Каждый раз выполняя действие "Посадить лес", берите 2 золота из общего запаса и помещайте на свой Склад (*а не в личный запас*). Этот эффект так же применяется когда вы "Сажаете лес" как следствие другого действия (*например, при помощи таких зданий как "Лесная плантация"*).

Harbor Office/Администрация порта (Камбала, В424; Стоимость: 4 дерева, 2 рыбы, 1 золото; 2 ПО)

Каждый раз сразу после того как любой игрок берет последний корабль определенного типа (*шлюп, катер, шхуну*) с планшета старейшин и кораблей (*тем самым, опустошая соответствующую стопку*), берите 1 золото из общего запаса и помещайте в свой личный запас. Неважно какой игрок берет последний корабль. (*Вы можете получить золото в ход другого игрока.*) Так же не имеет значения был ли корабль взят во время действия "Построить корабль" или с помощью эффекта здания (*такого как "Плетеные сети"*). Обратите внимание, что этот эффект не ограничен 1 золотом на каждый тип корабля. Определенные эффекты (*например, здания "Марина"*) могут заставить корабли вернуться на планшет старейшин и кораблей, так что одна стопка может быть опустошена несколько раз.

Headquarters/Штаб-квартира (Камбала, С445; Стоимость: 5 рыб, 2 золота; 3 ПО)

За каждого старейшину в вашем совете, немедленно (*и только один раз с помощью этого здания*) возьмите 3 дерева из общего запаса и поместите в личный запас. (*Старейшины остаются у вас. Соблюдайте предел в 12 дерева на планшете личного запаса.*)

Hotel/ОТЕЛЬ (Камбала, С444; Стоимость: 6 дерева, 3 рыбы, 2 золота; 3 ПО) Как только все 11 строительных клеток вашего планшета гавани будут заняты, немедленно (*и только один раз с помощью этого здания*) возьмите 3 золота из общего запаса и поместите в свой личный запас. Если, построив "ОТЕЛЬ", вы заняли последнюю оставшуюся свободную строительную клетку вашего планшета гавани, вы получаете золото сразу же. Обратите внимание, что вы должны проверить заняли вы или нет все строительные клетки до применения любых других эффектов. (*Например, если вы строите "Убежище" из колоды трески на вашей последней свободной строительной клетке, вы получаете золото*

от "Отеля" до того как уберете лес с планшета гавани согласно эффекту "Убежища".) Этот эффект срабатывает только один раз. Даже если вы снова займете все свои строительные клетки позже, вы больше не получите золота от "Отеля".

Marina/Марина (Камбала, B422; Стоимость: 3 дерева, 3 рыбы, 2 золота; 1 ПО)

Вы можете немедленно (и только один раз с помощью этого здания) вернуть шлюп с вашей шкалы улова на планшет старейшин и кораблей. Если вы это сделали, возьмите с этого планшета шхуну и поместите так, чтобы она накрывала напечатанный бот, а так же клетки "3" и "5" вашей шкалы улова. Если необходимо, подвиньте другие корабли на вашей шкале улова вправо.

(После этого, все корабли должны быть как можно ближе к левому краю. Промежутков быть не может.) "Марина" не срабатывает если ваша шкала улова полностью занята или на планшете старейшин и кораблей не осталось шхун. (В последнем случае, вы не можете вернуть шлюп.) В другом случае, взятие шхуны считается действием "Построить корабль" (которое может заставить сработать другие здания, такие как "Агентство", "Аллювиальный лес", или "Экспортный цех").

Marketplace/Торговая площадка (Камбала, A407; Стоимость: 1 рыба, 1 золото; 0 ПО)

В каждой Фазе ловли рыбы (Первая фаза Раунда), если вы не добавляете рыбу на ваш Склад (то есть, то есть если у вас закончилась рыба к четвертому шагу распределения), берите 1 золото из общего запаса и поместите на свой Склад (а не в личный запас). Обратите внимание, что это применяется только во время Фазы ловли рыбы, а не во время выполнения действия старейшины "Запрудчик".

Model Harbor/Образцовый порт (Камбала, С451; Стоимость: 2 дерева, 2 рыбы, 2 золота; 0 или 7 ПО) Во время подсчета очков, "Образцовый порт" приносит 7 ПО если в этот момент у вас ровно 1 шлюп, 1 катер и 1 шхуна на шкале улова. (Корабли не обязательно должны быть расположены на шкале именно в этом порядке.) "Образцовый порт" не приносит очков если у вас отсутствует хотя бы один тип корабля, или у вас более одного корабля какого-либо типа.

Monument/Памятник (Камбала, С446; Стоимость: 4 рыбы, 3 золота; 8 ПО) Во время подсчета очков, "Памятник" приносит 8 ПО. Тем не менее, четыре ваших других зданий приносящих 0 или более ПО теперь приносят 0 ПО. Вы сами решаете какие ваши здания потеряют ценность. Вы не можете выбрать здания с отрицательными ПО. Не считая "Памятник", если у вас 4 или меньше зданий с 0+ ПО, все эти здания не принесут очков. ("Памятник" не может потерять свою ценность от этого эффекта.)

Net Weaver/Плетеные сети (Камбала, А408; Стоимость: 2 рыбы; -1 ПО) Немедленно (и только один раз с помощью этого здания), возьмите шлюп с планшета старейшин и кораблей и поместите справа от своих кораблей на вашей шкале улова. Это не считается действием "Построить корабль". "Плетеные сети" не срабатывает если на планшете старейшин и кораблей не осталось шлюпов, или если на вашей шкале улова недостаточно места.

Nightclub/Учреждение (Камбала, В431; Стоимость: 2 дерева, 2 рыбы; 5 ПО) Вы не можете построить "Учреждение" на обычной строительной клетке. Вместо этого, вы должны поместить карту "Учреждения" на свой Склад, возвращая все находящиеся там ресурсы в общий запас. До конца игры вы больше не можете получить ресурсы на Склад. (Вы не можете вместо этого поместить ресурсы, которые должны были отправиться на ваш Склад, в свой личный запас.)

Вы больше не можете выполнять действие “Разгрузить склад”. Распределяя рыбу, вы должны пропускать четвертый шаг порядка распределения.

(Соответственно, если у вас есть “Рыбный завод”, вы можете поместить всю оставшуюся рыбу в свой личный запас.)

Pawnshop/Ломбард (Камбала, A413; Стоимость: 1 дерево, 1 рыба; 1 ПО)

В любое время *(и любое число раз)* до подсчета очков, но не в процессе выполнения другого действия, вы можете взять два ресурса одного типа *(Например, 2 дерева или 2 рыбы или 2 золота)* с вашего Склада, помещая один из них в личный запас, а другой в общий запас. Вы не можете применить этот эффект к ресурсу, который находится у вас на Складе в единственном экземпляре.

Pond/Пруд (Камбала, A401; Стоимость: нет; -1 ПО)

Немедленно *(и только один раз с помощью этого здания)* возьмите 4 рыбы из общего запаса и поместите в свой личный запас.

Retreat/Достойная пенсия (Камбала, C441; Стоимость: 2 дерева, 1 рыба, 1 золото; 0 ПО)

В фазе возвращения домой *(третья фаза Раунда)*, во время которой на ваших старейшинах находится хотя бы 5 рыб, немедленно *(и только один раз с помощью этого здания)* возьмите 5 золота из общего запаса и поместите в свой личный запас *(Помните, что для этого вам понадобится как минимум 3 старейшины, потому что каждый старейшина может иметь на себе не больше чем 2 рыбы. Напоминание: Как только вы помещаете третью рыбу на старейшину, вы должны немедленно убрать всю рыбу со старейшины.)*

Salmon Farm/Лососевая ферма (Камбала, A417; Стоимость:

3 рыбы; 2 ПО)

В конце каждой Фазы ловли рыбы (*первая фаза Раунда*), после того как все игроки распределили свою рыбу, возьмите всю рыбу с Акции расположенных на ячейке планшета действий "Новые акции" и поместите в свой личный запас. (*Эта рыба была помещена туда во время второго шага порядка распределения. Обычно эта рыба возвращается в общий запас.*) Не важно кому принадлежат эти Акции. (*Вы получаете рыбу как со своих, так и с чужих Акции расположенных на планшете действий.*) Акции остаются на планшете действий. Вы ничего не получаете если на планшете действий нет Акции.

Savings Club/Сберегательная ассоциация (Камбала, B421;

Стоимость: 1 дерево, 1 золото; 0 ПО)

Немедленно (*и только один раз с помощью этого здания*) возьмите количество золота из общего запаса равное количеству старейшин в вашем совете и поместите на свой Склад (*а не в личный запас*). "Сберегательная ассоциация" не срабатывает если у вас нет старейшин.

Sawmill/Лесопильный завод (Камбала, B429; Стоимость:

4 дерева, 2 рыбы, 2 золота; 3 ПО)

В любое время (*и любое число раз*) до подсчета очков, но не в процессе выполнения другого действия, вы можете убрать 1 лес с вашего планшета гавани чтобы обменять 1 дерево 1 рыбу из вашего личного запаса на 1 золото из общего запаса. (*Это не считается действием "Вырубить лес".*)

Smokehouse/Коптильный дом (Камбала, A414; Стоимость:

2 рыбы, 1 золото; 1 ПО)

После постройки "Коптильного дома", если в вашем личном запасе дерева больше чем рыбы, немедленно (*и только один раз с помощью этого здания*) берите рыбу из общего запаса и помещайте в личный запас до тех пор, пока у вас не будет равное

количество рыбы и дерева в личном запасе. "Коптильный дом" не срабатывает если в вашем личном запасе рыбы столько же или больше, чем дерева.

Transshipment/Перевалка (Камбала, C453; Стоимость: 4 дерева, 4 рыбы, 2 золота; 0 или 7 ПО)

Во время подсчета очков, "Перевалка" приносит 7 ПО если на вашей шкале улова хотя бы по 2 корабля каждого из двух типов (*шлюп, катер, шхуна*). (*Неважно находятся ли они рядом друг с другом*) "Перевалка" не приносит очков если у вас нет двух "пар кораблей" на шкале улова.

Truffle Pig/Трюфельная свинья (Камбала, B426; Стоимость: 2 рыбы, 1 золото; 2 ПО)

Немедленно (*и только один раз с помощью этого здания*) поместите 1 золото из общего запаса на каждую двойную клетку вашего планшета гавани с хотя бы 1 лесом. (*Не важно сколько лесов на двойной клетке. Помещайте только 1 золото на каждую стопку лесов.*) Как только вы уберете последний лес с двойной клетки с золотом, поместите это золото в свой личный запас. (*Вы должны убрать весь лес с двойной клетки, чтобы получить золото.*) Прямо перед подсчетом очков, верните все золото, что еще не получили с лесов в общий запас. (*Неполученное золото не учитывается при подсчете очков.*) "Трюфельная свинья" не срабатывает если у вас нет лесов.

Waterfront Chapel/Часовня на набережной (Камбала, C452; Стоимость: 3 дерева, 3 рыбы, 1 золото; 0 или 5 ПО)

Во время подсчета очков, "Часовня на набережной" приносит 5 ПО если каждая из 4 строительных клеток нижнего ряда вашего планшета гавани (*прямо над шкалой улова*) содержит здание (*в том числе и "Часовню на набережной"*). "Часовня на набережной" не приносит очков если в нижнем ряду 3 или менее зданий.

Wharf Hall/Верфь (Камбала, C454; Стоимость: 7 дерева, 2 рыбы; тах. 0 ПО) Немедленно (и только один раз с помощью этого здания) возьмите 6 золота из общего запаса и поместите в свой личный запас. Во время подсчета очков, "Верфь" отнимает столько ПО, сколько свободных клеток на вашей шкале улова. (Обратите внимание, что вторая "12" справа на шкале улова не считается клеткой. В худшем случае, вы можете потерять до 13 ПО из-за "Верфи".) "Верфь" не отнимает ПО если все клетки вашей шкалы улова заняты к концу игры.

Wood Farm/Лесная плантация (Камбала, A418; Стоимость: 2 рыбы, 1 золото; 3 ПО)

Вы можете немедленно (и только один раз с помощью этого здания) выполнить действие "Посадить лес", не размещая Рабочего. Если вы решили это сделать, вы должны разместить по 1 лесу (не по два) на любое количество свободных двойных клеток. (Это действие "Посадить лес" может заставить сработать такие здания как "Лесной двор".) "Лесная плантация" не срабатывает если у вас нет свободных двойных клеток.

Wood Harbor/Деревянный порт (Камбала, B423; Стоимость: 7 рыб, 2 золота; 1 ПО)

Как только у вас будет 12 дерева в личном запасе, немедленно (и только один раз с помощью этого здания) возьмите 5 золота из общего запаса и поместите в свой личный запас. Если у вас уже есть 12 дерева в личном запасе когда вы строите "Деревянный порт", вы получаете золото сразу же. Этот эффект срабатывает только один раз. Даже если вы потратите дерево и вернетесь к 12 дерева позднее, вы больше не получите золота от "Деревянного порта".

Wood Yard/Деревянный двор (Камбала, С449; Стоимость: 2 дерева, 1 рыба; 0 или 5 ПО)

Во время подсчета очков, "Деревянный двор" приносит 5 ПО если у вас на планшете гавани есть хотя бы 3 двойных клетки с хотя бы одним лесом на каждой. "Деревянный двор" не приносит ПО если у вас 2 или меньше двойных клеток с лесом. (Помните, что для того чтобы получить очки с "Деревянного двора", вам придется оставить для строительства не более 4 строительных клеток.)

Workhouse/Этажный дом (Камбала, В425; Стоимость: 3 рыбы, 1 золото; 2 ПО)

Немедленно (и только один раз с помощью этого здания) возьмите из общего запаса количество дерева равное количеству старейшин в вашем совете и поместите в свой личный запас. (Соблюдайте предел в 12 дерева на планшете личного запаса.) После этого, немедленно (и только один раз с помощью этого здания) возьмите то же количество дерева из общего запаса и поместите на свой Склад (а не снова в личный запас). "Этажный дом" не срабатывает если у вас нет старейшин.



Designer: Uwe Rosenberg

Editing: Grzegorz Kobiela,
Ralph Bienert

© 2018 Lookout Games

Office:
Lookout GmbH
Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim
www.lookout-games.de

Questions, suggestions or
criticism? Contact us at:
buero@lookout-games.de

If you have any damaged or
missing parts, please contact
us at: parts.asmodeena.com

Перевел на русский: mickrig_schwarz