

Сенаторы

ОБЗОР

Вы лидер фракции в позднереспубликанский период Рима, использующий свое богатство для покупки поддержки в Сенате. Рим постоянно находится в конфликте, и войны будут усиливаться, пока Сенат не централизует власть и не назначит единого лидера. В этот момент лидер с наибольшим количеством сенаторов станет Цезарем. Это ваша цель.

SET UP

1. Сенат и рыночные советы

Разместите доски на столе так, чтобы они образовывали восходящую шкалу Сената от 1 до 20.

2. Жетоны игроков и ширмы

Дайте каждому игроку ширму игрока и жетоны выбранного им цвета. Игроки помещают свой маркер Сената на 5-ю позицию трека Сената, порядок укладки не важен. Случайно выберите стартового игрока.

3. Карты ресурсов

Перемешайте каждую колоду карт ресурсов (Resource) и раздайте каждому игроку по одной карте из каждой колоды лицевой стороной вниз, это начальные ресурсы игрока. Положите колоды лицом вниз рядом с полем Сената.

4. Должностные карты

Перетасуйте должностные карты (Office) и положите их над последним полем Сената.

5. Карты событий

Перемешайте карты событий (Event) и положите на стол лицевой стороной вниз.

6. Монеты

Дайте первому игроку 15 талантов, затем каждому другому игроку на один талант больше, чем предыдущему игроку. (Второй игрок получает 16, третий игрок 17 и т. д.). Оставшиеся деньги образуют банк.

7. Карты поддержки (продвинутый уровень)

Случайным образом раздайте лицом вверх столько карт поддержки (Support), сколько игроков, а затем, начиная с игрока справа от первого игрока, и продолжая против часовой стрелки, каждый выбирает одну и кладет ее лицом вверх перед собой.

Мы рекомендуем не использовать карты поддержки в первый раз, когда вы играете. Без карт поддержки дополнительные начальные деньги после первого игрока увеличиваются до 2 талантов (таким образом, у второго игрока 17, у третьего игрока 19 и т. д.).

GAME PLAY

Цель состоит в том, чтобы в конце игры заручиться поддержкой как можно большего числа сенаторов. Когда игрок получает или теряет сенатора, он соответственно перемещает свой маркер вверх или вниз по шкале Сената. Начиная

с первого игрока и продолжая по часовой стрелке, игроки выполняют следующие действия:

1. Возьмите карту события.
2. Выберите и совершите одно из следующих действий:
 - A. Аукцион
 - B. Выводительство
 - C. Покупка-продажа

1. Возьмите карту события.

Переверните верхнюю карту, разыграйте событие и сбросьте карту. Если событием является Войной (War), положите карту в отдельную стопку сброса, чтобы легко вести счет. Четвертая карта Войны завершает игру.

2. Выберите и совершите одно из следующих действий:

A. Аукцион

- Переверните верхнюю карту колод ресурсов и должностных карт. Эти карты сейчас выставлены на продажу.
- Торги начинаются с игрока слева, который может поместить свои маркеры ставок на любую цену ниже карт, которые он хочет купить.
- По часовой стрелке другие игроки также могут делать более высокие ставки на любые карты. Игроки могут делать ставки на все, любые, или ни на какие карты.
- Существует только один раунд торгов, заканчивающийся игроком справа от активного игрока.
- После этого у активного игрока есть выбор для каждой карты: ЛИБО продать карту игроку, предложившему самую высокую цену, по цене, которую он предложил, ИЛИ купить карту, заплатив ту же сумму тому, кто предложил самую высокую цену, и взять карту себе. Игроки могут выбирать порядок, в котором они покупают или продают карты.
- Любые карты без ставок берутся активным игроком бесплатно.
- Все купленные таким образом карты являются общедоступными и кладутся лицом вверх перед игроками.

B. Выводительство

- Активный игрок берет 3 таланта из банка.
- Затем он активный игрок очереди выбирает у каждого игрока одну из его общедоступных карт и предлагает цену за эту карту.
- Предложение должно быть единой ценой за карту, и никаких переговоров быть не может. Другой игрок должен либо продать карту, либо заплатить предложенную сумму активному игроку, чтобы сохранить свою карту.
- Если целевой картой была должностная карта или карта поддержки, эта карта остается общедоступной. Если целевая карта была картой ресурсов, она становится частной, и игрок, купивший или сохранивший ее, теперь переворачивает ее лицевой стороной вниз.
- Предложения должны делаться по часовой стрелке, начиная с игрока слева, и каждое из них должно быть выполнено до того, как будет сделано следующее предложение.

С. Покупка-продажа

Активный игрок может сделать одно или оба из следующих действий и разыграть любые должностные карты в любом порядке по своему выбору.

- **Продать ресурсы государству за деньги**

Активный игрок может продать один или несколько наборов ресурсов Банку. В наборе должно быть три карты: либо все одного типа ресурсов, либо все одного номинала. Игрок получает Таланты, равные номиналу проданных карт. Если карты одного цвета и выстроены по порядку (например: 1-2-3, 2-3-4, 7-8-9 и пр.), то игрок получает дополнительно 15 талантов.

- **Купить поддержку новых сенаторов**

Активный игрок может купить поддержку любого количества сенаторов. Каждый сенатор стоит 10 талантов.

ЕСЛИ КОНЧАЮТСЯ ДЕНЬГИ

В любой момент игры игрок может взять деньги у государства. Он может сделать это по тактическим соображениям или быть вынужден сделать это из-за долга. Тогда он берёт 5 талантов из банка и теряет поддержку одного сенатора. Если игрок теряет своего последнего сенатора, он выбывает из Сената и из игры.

ПУБЛИЧНЫЕ И ЧАСТНЫЕ КАРТЫ

Деньги всегда приватны и скрыты за ширмой игрока. Карты либо общедоступны и открыты для просмотра всеми игроками в любое время (публичные), либо закрыты и хранятся лицевой стороной вниз (частные). Карты офисов и поддержки всегда общедоступны. Стартовые карты ресурсов являются частными, новые карты ресурсов, купленные на аукционах, являются общедоступными, но могут стать частными после вымогательства.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДА

Игра заканчивается, как только открывается четвертая карта Войны. Победителем становится игрок с наибольшим количеством сенаторов на данный момент, при равенстве побеждает игрок с наибольшим числом талантов. Победитель встает, а все остальные игроки должны провозгласить: «Да здравствует Цезарь!» Второго места нет.

КАРТЫ СОБЫТИЙ (EVENT)

Карты событий разыгрываются и сбрасываются до того, как игрок выберет свое действие.

Сенатское большинство (Senate Majorities, 6 карт)

Сенаторы используют свое положение, чтобы получать деньги из государственной казны.

Каждый игрок получает 2 таланта из банка за каждого игрока, у которого меньше сенаторов, чем у него самого. (Пример: у Хейга 6 сенаторов, у Рикки и Найри по 4, а у Саши 2. Хейг получает по 6 талантов, Рикки и Найри получают по 2 таланта, а Саша не получает ни одного.)

Война (War, 5 карт)

Рим снова воюет, а Сенат призывает своих членов сделать добровольный взнос. Самая патриотичная фракция увеличит свое влияние.

Каждый игрок тайно делает ставку в своей руке, минимум 0 талантов. Все раскрываются одновременно, и тот, кто вложил больше всего талантов, получает 1 сенатора. Все вложенные деньги отдаются Банку независимо от успеха. В связи с этим каждый получит 1 сенатора.

Новый сенатор (New Senator, 3 карты)

Назначается новый сенатор, который посещает различные фракции, чтобы предложить свои услуги.

Начиная с текущего игрока, у игроков есть возможность приобрести поддержку нового сенатора. Текущий игрок должен заплатить 15 талантов. Если он делает, то следующий игрок по часовой стрелке может купить его за 14 талантов, а следующий за 13 талантов и т. д. Предложение продолжается вокруг стола, каждый раз уменьшая на 1 талант, пока игрок не решит купить сенатора.

Дефицит государства (State Deficit, 3 карты)

Государственные финансы плохо управляются, и денег не хватает на популярные проекты. Сенат призывает своих членов выполнить свои обещания.

Каждый игрок тайно делает ставку в своей руке, минимум 0 талантов. Все раскрываются одновременно и, если общее количество Талантов, внесенных всеми игроками, составляет или превышает уровень дефицита карты События, игрок, внесший больше всех, получает 1 сенатора. Если общая сумма не достигает уровня дефицита, то игрок, внесший наименьший вклад, теряет 1 сенатора. Все вложенные деньги отдаются Банку независимо от успеха. При ничьих каждый получает 1 сенатора или теряет 1 сенатора.

Гражданский конфликт (Civil Conflict, 3 карты)

Итальянские города восстают против Рима. сенаторы должны помочь защитить свои привилегии и власть. Те, кто находится за границей, не участвуют.

Все игроки должны заплатить 5 талантов в банк. Игроки с Губернатором (Governor) ничего не платят.

Испытание губернаторов (Trial of Governors, 2 карты)

Запах коррупции стал слишком прогорклым, чтобы его мог игнорировать даже Сенат, и всех губернаторов (кроме тех, кто имеет политическую защиту) зачистили, чтобы восстановить доверие к правосудию Рима.

Все игроки теряют все карты Губернатора (Governor), которые у них есть. Игрок, у которого есть карта «Поддержка трибун» (Support of the Tribunes), невосприимчив к этому событию и игнорирует его.

ДОЛЖНОСТНЫЕ КАРТЫ (OFFICE)

Должностные карты всегда открыты для всех, даже после Вымогательства. Количество должностных карт, которое может иметь игрок, не ограничено, они разыгрываются и сбрасываются действием «Покупка-продажа».

Губернаторы (Governor, 6 карт, по одной для каждого типа ресурсов)

Желанное назначение управлять чужой провинцией Рима с негласным правом использовать это положение для грабежа территории в личных целях.

Каждая карта губернатора (Governor) относится к одной провинции и ее ресурсу. Эту карту можно разыгрывать так, как если бы это была карта ресурсов любого значения (1-9).

Цензоры (Censors, 5 карт)

Мощная, но непопулярная роль, которая проверяет деятельность влиятельных сенаторов. Рассчитанные расследования могут заставить сенаторов изменить свою лояльность, чтобы избежать проверки.

Игрок, играющий Цензора (Censors), крадет одного сенатора у другого игрока с большим количеством сенаторов (целевой игрок теряет сенатора, а активный игрок получает сенатора). Игрок с равным или меньшим количеством сенаторов не может быть целью. Эту карту можно разыграть во время действия «Покупка-продажа» перед покупкой новых сенаторов.

Консулы (Consuls, 2 карты)

Наиболее влиятельное положение, которого может достичь сенатор, обладающее значительной честью и покровительством в их распоряжении для привлечения других к своему делу.

Игрок, играющий за Консула, может купить любое количество сенаторов за 7 Талантов вместо обычной стоимости в 10 Талантов.

Квесторы (Quaestors, 2 карты)

Управляя государственными финансами, они могут нарушать правила государственного бюджета.

Игра за квестора позволяет игроку продавать наборы из любых трех карт в этот ход. (т. е. они не должны быть ни одного типа ресурса, ни одного и того же номера).

КАРТЫ ПОДДЕРЖКИ (SUPPORT)

Представляют собой поддержку со стороны секторов в Риме за пределами Сената. Карты поддержки всегда открыты для всех, даже после Вымогательства.

Нет ограничений на то, сколько таких карт может иметь игрок. Преимущества непрерывны, и они не разыгрываются и не сбрасываются, как должностные карты.

Голос народа (Vox Populi)

Любимец рима.

Когда игрок, держащий эту карту, выполняет действие «Покупка-продажа», он бесплатно получает 1 сенатора.

Поддержка трибун (Tribune Support)

Трибуны могли преобладать над судами в вопросах правосудия.

Игрок, держащий эту карту, не теряет ни одного губернатора при розыгрыше карты «Испытание губернаторов».

Ликторы (Lictors)

Ликторы-головорезы со своими фасциями обеспечивают физическое принуждение чиновников.

Игрок с этой картой, выбравший в качестве действия Вымогательство, получает дополнительно 5 Талантов из Банка. (т.е. он берёт 8 талантов вместо 3 в начале).

Mercadores

Как главные торговцы Рима, их поддержка помогает в коммерческих сделках.

Когда владелец этой карты выбирает Аукцион, он берет две верхние карты из каждой колоды Ресурсов, тайком смотрит на них и выбирает в каком порядке положить назад, т.е. какие из них продаются на этом аукционе, а какие возвращаются на верх колоды.

Всадники (Equites)

Рыцарское сословие, составлявшее костяк римской кавалерии.

Во время розыгрыша Войны, когда игроки раскрыли свои вклады, игрок, держащий эту карту, добавляет 3 к сумме, которую он предложил.

Великий понтифик (Pontifex Maximus)

Самый важный священник в языческом Риме, он оказывает поддержку храмам.

Владелец этой карты получает бонус в размере 9 талантов за каждую карту ресурса стоимостью «1» в наборе, который он продает государству. Он также получают этот бонус, если решит обозначить разыгрываемую карту Губернатора как «1».