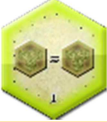
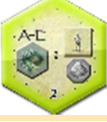
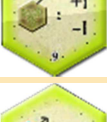
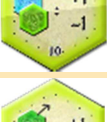
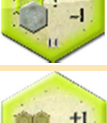
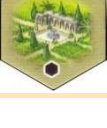


Жетоны монастырей (знаний)

	1. Вы больше не ограничены одним зданием (бежевый жетон) каждого типа в каждом из ваших городов. Вы можете построить более одного здания одного типа в пределах одного города.
	2. За каждый рудник, который вы поместили в свою вотчину, вы получаете жетон рабочего в дополнение к серебряному самородку в конце каждого этапа.
	3. Вы получаете 2 серебряных самородка вместо 1 каждый раз, когда продаёте товары (либо при выполнении действия с кубиками, либо при размещении склада).
	4. Когда вы продаёте какой-либо товар (либо при выполнении действия с кубиками, либо при размещении склада), вы получаете жетон рабочего в дополнение к серебряному самородку, который обычно получаете.
	5. Всякий раз, когда вы размещаете жетон корабля, помимо того, что берёте все жетоны товаров из хранилища по вашему выбору, вы также можете забрать все жетоны товаров из соседнего хранилища.
	6. Вы можете потратить 2 серебряных самородка, чтобы купить шестиугольный жетон с игрового поля, причём можете выбрать шестиугольный жетон из всех хранилищ, а не только из центрального. Вы по-прежнему можете покупать только один раз за ход, и только один шестиугольный жетон.
	7. При добавлении в вотчину жетона животных получайте на 1 победное очко больше за каждый жетон (но не за каждое изображённое животное!) животного этого типа на пастбище. <i>Пример: Бен кладет на пастбище жетон с 3 овцами, которая уже содержит жетон с 4 овцами: он получает (3 + 1) + (4 + 1) = 9 победных очков. Если он в дальнейшем положит 2 свиньи, он получит 3 победных очка.</i>
	8. Всякий раз, когда вы используете жетон рабочего для изменения результата кубика, вы можете добавить или вычесть 2 вместо 1.
	9. Когда хотите разместить здание (бежевый жетон) в своей вотчине, вы можете изменить результат броска на 1 (как если бы вы использовали рабочего).
	10. Когда хотите разместить корабль или животных (голубые и светло-зеленые жетоны) в своей вотчине, вы можете изменить результат броска на 1 (как если бы вы использовали рабочего).
	11. Когда хотите поместить жетон замка, рудника или монастыря (темно-зеленые, серые и жёлтые жетоны) в вашу вотчину, вы можете изменить результат броска на 1 (как если бы вы использовали рабочего).
	12. Когда хотите взять шестиугольный жетон с игрового поля, вы можете изменить результат броска на 1 (как если бы вы использовали рабочего).
	13. Всякий раз, когда используете действие «Возьмите 2 жетона рабочих», вы получаете 1 серебряный самородок в дополнение к 2 жетонам рабочих из запаса. <i>Примечание: Этот жетон не срабатывает при размещении Пансиона.</i>
	14. Всякий раз, когда используете действие «Возьмите 2 жетона рабочих», вы получаете 4 рабочих вместо 2. <i>Примечание: Этот жетон не срабатывает при размещении Пансиона.</i>
	15. В конце игры, вы получаете 3 победных очка за каждый тип товара, который продали хотя бы один раз за игру. Непроданные товары игнорируются. <i>Примечание: вы можете посмотреть свои проданные товары в любой момент игры.</i>
	16-23, 29. В конце игры, вы получаете 4 победных очка за каждый указанный тип здания, которые поместили в свою вотчину.

	24. В конце игры, вы получаете 4 победных очка за каждый тип животных, которых поместили в свою вотчину. <i>Пример: Анна положила в свою вотчину 3 овцы, 1 корову и 1 свинью. В конце игры она набирает $3 \times 4 = 12$ победных очков.</i>
	25. В конце игры, вы получаете 1 победное очко за каждый проданный жетон товара. Непроданные товары игнорируются.
	26. В конце игры, вы получаете 2 победных очка за каждый большой и малый бонусный жетон, которым владеете.
	Мост: фишка игрока всегда считается на вершине стопки фишек при определении очередности хода, даже если поверх неё лежат фишки других игроков.
	Рабочие: игрок может покупать жетоны рабочих из припасов в любое время – за 1 самородок можно получить 2 рабочих.

Жетоны зданий

	Склад (Warehouse) Когда вы размещаете склад в своей вотчине, можете сразу же (без использования кубика!) выбрать тип принадлежащего вам товара и продать эту стопку, как если бы предприняли действие «Продать товар».
	Столярная мастерская (Carpenter's Workshop) Когда вы помещаете столярную мастерскую в свою вотчину, можете сразу взять жетон здания (бежевый) из любого из шести хранилищ на игровом поле (кроме центрального хранилища!) и поместить его на пустое место личного хранилища.
	Церковь (Church) Когда вы размещаете церковь в своей вотчине, можете немедленно взять один жетон рудника (серый), или монастыря (жёлтый), или замка (темно-зелёный) из любого из шести хранилищ на игровом поле (кроме центрального хранилища!) и поместить его на пустое место личного хранилища.
	Рынок (Market) Когда вы размещаете рынок в своей вотчине, можете сразу взять один жетон корабля (синий) или животных (светло-зелёный) из любого из шести хранилищ (кроме центрального) и поместить на пустое место личного хранилища.
	Пансион (Boarding House) Когда вы размещаете пансион в своей вотчине, немедленно возьмите 4 жетона рабочих из запаса.
	Банк (Bank) Когда вы кладёте банк в свою вотчину, немедленно возьмите 2 серебряных самородка из запаса.
	Ратуша (City Hall) Когда вы размещаете ратушу в своей вотчине, можете сразу же поместить второй шестиугольный жетон любого цвета из личного хранилища в свою вотчину (размещение вызовет эффект этого жетона, как обычно).
	Сторожевая башня (Watchtower) Когда вы помещаете сторожевую башню в свою вотчину, вы сразу же получаете 4 победных очка.
	Постоялый двор (Inn) Может быть размещен на любом пустом участке вашей вотчины (согласно обычным правилам). За жетон постоялого двора в законченном регионе, размер региона увеличивается на 1.
	Белый замок (White Castle) Игрок, добавивший в свою вотчину жетон Белого замка, немедленно выполняет ещё одно действие с тем же значением белого кубика, которое использовалось для размещения жетона товара.
	Парк (Park) Когда парк добавляется в вотчину, он срабатывает как любое здание на выбор игрока. В конце игры парк может однократно использоваться для подсчёта очков в соответствии с жетоном монастыря как любое единичное здание.