

NEW WORLD (Новый Свет)

Путешественники обнаружили ранее неизвестную цивилизацию. Как мы поступим?

Познакомимся с ними. Возможно они готовы что-то предложить в обмен на нашу дружбу.

Обратить их. Послать миссионеров чтобы те наставили на путь истинный.



PROSPERITY (Процветание)

В королевстве настала эпоха процветания. Как это можно использовать?

Поднять налоги! Крестьяне с этим справятся.

Взяться за дело. Мы можем построить что-то грандиозное.

Если ты выполнил 3 и более действий в этой фазе



EDUCATION (Образование)

Большинство простолюдин безграмотны и ничего не умеют. Что будем с этим делать?

Пусть рубят дрова. Образование – пустая трата времени.

Обучать их! Если в королевстве будет больше профессионалов – всё будет процветать.

Если Вы завербовали придворного в этой фазе



FOREIGNERS (Чужеземцы)

Чужеземцы селятся в нашем государстве. Что будем с ними делать?

Учиться у них! У них можно узнать много чего полезного.

Заботиться о нашей культуре! Мы должны быть сильными чтобы они не испортили нас своими обычаями.

Если Вы завербовали придворного в этой фазе



HOLY MISSION (Священная миссия)

Церковь хочет распространить свою религию на других землях. Они строят свою Армаду. Как Вы отреагируете?

Нужно делиться! Если на верфи есть дерево, то они могут с нами поделиться.

Поддержать миссию! В таком длительном путешествии, миссионерам необходимо будет много еды.



POPULAR PLAY (Популярная пьеса)

Это новая пьеса – Богохульство. Она высмеивает духовенство. Что будем делать с постановщиком?

Оставим его в покое. Его отец богатый стеклодув. Так что... show must go on!

Арестовать его! Церковь хочет задать ему пару вопросов.

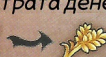


HOLY DAYS (Церковные праздники)

Время традиционного праздника. Как будем праздновать?

Праздновать скромно. Эти религиозные празднования – пустая трата денег.

Профинансировать праздник! Маленькое пожертвование – начало большого пути.

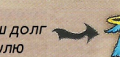


SLOW ECONOMY (Жесткая экономия)

У нашего королевства заканчиваются деньги и растет безработица. Что будем делать?

Нанять больше каменотесов. Это должно покончить с безработицей.

Заплатить по долгам. Это даст всем больше уверенности в завтрашнем дне.

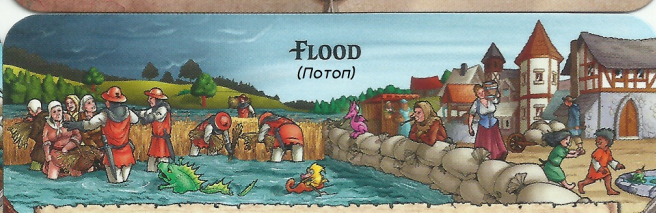


OLD ROADS (Старые дороги)

Эти древние торговые пути разрушены. Что будем делать с дорогой?

Заберем оставшийся камень, всё равно он никому не нужен.

Отремотируем дорогу! Ёе просто нужно немного подлатать.



FLOOD (Потоп)

Уровень воды поднимается. Как мы можем помочь людям в беде?

Разогнать людей и забрать их урожай.

Построить плотину! Преграда в правильном месте спасет их дома.



BOUNTIFUL HARVEST (Обильный урожай)



Мы собрали очень хороший урожай в этом году.
Как отпразднуем?

Обложить налогом фермеров.
Они как-нибудь с этим справятся.

Построить статую и сделать подношение покровителю урожая.

 →  →  →  → 

TROUBLED INDUSTRY (Проблемное производство)



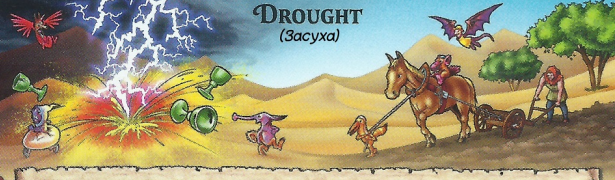
Этим летом никто не покупал стекло.
Стеклодувы обнищали. Как им помочь?

Воспользоваться шансом!
Если никто не покупает стекло, то мы можем забрать его бесплатно.

Помочь им!
Дать им немного еды и дров чтобы пережить зиму.

 →  →  →  → 

DROUGHT (Засуха)



Из-за недостатка осадков привело к засухе на песчаных холмах. Как помочь фермерам?

Делать стекло, а не зерно.
Эти песчаные холмы никогда не подходили для урожая.

Отправить им зерна.
Следующий год обязательно будет лучше.

 →  →  →  → 

FOREST (Лес)



Лес на краю Вашего королевства полон диких зверей.
Что будем делать с ним?

Вырубим лес!
Используем деревья для строительства.

Защитим лес!
Пришло время пожертвовать немного оленины для церкви.

 →  →  →  → 

MORE FOREIGNERS (Нашествие чужеземцев)



Чужеземцы со странными обычаями и религией хотят обосноваться в Вашем городе. Как быть?

Принять их. Некоторые из их идей могут нам пригодиться.

Построить стену.
Не дадим чужой религии обосноваться на нашей земле!

 →  →  →  → 

BROKEN WINDOW (Разбитое окно)



Вандалы разбили окна этой уединенной часовни на холме... Опять!

Снести часовню.
Содержание удаленных часовен обходится очень дорого.

Вставить окна.
Мы можем себе это позволить.

 →  →  →  → 

LOST TEMPLE (Затерянный храм)



Недавно найденные руины оказались языческим храмом. Что с ним делать?

Стереть с лица земли.
Заберем себе мрамор.

Починим его. Церковь может переделать в свой храм.

 →  →  →  → 

PIRATES (Пираты)



Капитан пиратов хочет поговорить с Вами.
Как ты отреагируешь?

Предложу покровительство за кругленькую сумму

Вступить в бой.
Построить флот отправить негодяев на корм рыбам.

 →  →  →  → 

PILGRIMAGE (Паломники)



Люди готовятся к священному паломничеству.
Как быть?

Пусть таскают камни.
Они покажут свою преданность церкви и сделают что-то полезное.

Подготовиться к их приходу.
Установим вдоль их пути статуи святых.

 →  →  →  → 

PAGAN STONES (Языческие камни)



Эти камни считают проклятыми.
Что предложишь с ними делать?

Распилить и забрать мрамор.
Он дорого стоит.

Изгнать злых духов.
Церковь поможет тебе, за небольшие деньги.

 →  →  →  → 