

Королевство в беде! Жадная до золота Королева правит железной рукой, но подозревает, что против неё готовится заговор. Смогут ли Жители поднять восстание, тщательно скрывая свои действия, или Королева разгадает их планы и бросит их всех в темницу?

КОМПОНЕНТЫ

8 карт ресурсов (2 зерна, 2 дерева, 2 железа, 2 камня)
7 карт золота
3 карты славы

ПОДГОТОВКА ДЛЯ 5 ИГРОКОВ

Выберите одного игрока, который будет играть за Королеву. Этот игрок получает 2 карты золота. Остальные игроки будут Жителями.

Перемешайте вместе 3 карты славы и 1 карту золота, затем раздайте по 1 карте лицом вниз каждому Жителю.

Перемешайте оставшиеся карты и раздайте их лицом вниз всем Жителям, чтобы у каждого Жителя было по 4 карты.

Ход Королевы – Собрать налоги

Королева может выбрать одного Жителя, чтобы собрать с него налоги. Выбранный Житель должен отдать Королеве все свои карты золота. Затем ход Королевы заканчивается, и следующий игрок начинает свой ход.

ПОБЕДА В ИГРЕ

Королева побеждает, если она соберёт все 7 карт золота ИЛИ если покажет карту славы при обыске.

Жители побеждают, если один из них соберёт на руке и покажет все 3 карты славы. Это можно сделать в любой момент игры.

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ 3-4 ИГРОКОВ

Роли отсутствующих Жителей будут исполнять искусственные игроки – Слуги. Поэтому в игре на 4 игроков будет 1 Слуга, в игре на 3 игроков – 2.

ПОДГОТОВКА

Начните игру как обычно, выбрав Королеву, раздав карты и выбрав роли. Королева выбирает места за столом для размещения Слуг. Карты Слуг лежат на столе лицом вниз, их роль развёрнута к центру стола.

Каждый Житель в открытую выбирает себе одну из 4 ролей, затем все Жители берут свои карты в руку.



Жители должны повернуть свои карты в руке таким образом, чтобы выбранная ими роль всегда была видна другим игрокам.

лицо (видно вам)



рубашка (видно остальным)



Житель, сидящий слева от Королевы, начинает игру.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Начиная с первого игрока и далее по часовой стрелке, все игроки поочередно делают свои ходы, используя свои карты следующим образом:

– Житель в свой ход может **выполнить работу** (по желанию), но обязан **отправить груз**.

– Королева в свой ход **собирает налоги** с одного Жителя.

Ход Жителя – Выполнить работу

Житель может обменять 2 карты ресурсов своего типа на 1 карту золота.

Обмен: Житель меняет карты своих ресурсов на 1 золото Королевы. Если у Королевы нет золота, Житель ничего не получает. Королева выбирает 2 разных Жителей и отдаёт им по 1 карте ресурсов.

Ход Жителя – Отправить груз

Житель должен выбрать одну или две карты из руки и передать их лицом вниз следующему Жителю справа от себя (игнорируя Королеву).

Обыск: Перед тем как получатель увидит отправляемые ему карты, Королева выбирает либо разрешить отправку, либо попытаться обыскать её на наличие контрабанды, заплатив получателю 1 золото.

Взятка: Получив своё золото от Королевы, получатель может заплатить Королеве 3 золота, чтобы избежать обыска. Королева должна принять взятку и пропустить груз без досмотра. Отправитель груза не может никаким образом подсказывать получателю, должен ли тот подкупать Королеву или нет.

Если груз обыскивается, Королева смотрит карты. Королева может показать карту славы и выиграть игру. В противном случае она может открыть любое количество карт золота и забрать их себе, вернув оставшиеся карты получателю.

Если груз не обыскивается, получатель забирает отправленные ему карты.

После того как ситуация с грузом полностью разрешилась, ход заканчивается, и следующий игрок начинает свой ход.

ПРИМЕЧАНИЯ

Игроки не могут смотреть груз до тех пор, пока Королева не решит, обыскивать его или нет.

Получатель не может смотреть груз, пока не решит, давать взятку или нет.

Только получатель может давать взятку Королеве.

Королева может обыскивать груз, только если у неё есть хотя бы 1 золото, а получатель может давать взятку, только если у него есть хотя бы 3 золота.

Если у Жителя нет карт, он не может отправлять груз.

Ход Слуги: Слуги не могут выполнять работу или отправлять груз, как обычные Жители. Вместо этого Королева тасует карты Слуги и открывает две из них, по одной за раз, разыгрывая каждую следующим образом:

– Если открыта одна из карт ресурсов этого Слуги или карта золота, оставьте её лицом вверх, а Королева должна передать одну из карт этого Слуги, лежащих лицом вниз, следующему Жителю (игнорируя себя и другого Слугу). Если в этот момент открыты 2 карты ресурсов этого Слуги, их нужно обменять у Королевы на золото. Карта золота остаётся лежать лицом вверх.

– Если открыта карта ресурсов другого Жителя или Слуги, Королева передаёт её следующему Жителю справа от Слуги.

– Если открыта карта славы, Королева должна передать её любому Жителю на свой выбор. Королева в этом случае не выигрывает игру.

Если у Слуги нет карт, лежащих лицом вниз, которые он может открыть или передать, Королева выбирает одну из его открытых карт для передачи. Если у Слуги нет карт, ничего не происходит.

Когда Житель получает карту от Слуги, он помещает её в свою руку взакрытую.

Ход Жителя: Жители выполняют свой ход как обычно, за исключением следующих изменений.

Если Королева решает обыскать груз, отправляемый Слуге, любой игрок может подкупить Королеву.

Игроки могут использовать для подкупа 3 открытые карты золота, принадлежащие одному Слуге.

В любой момент игры, если один из Жителей считает, что у Слуги есть 3 карты славы, он может открыть все карты этого Слуги. Если он оказался прав, Жители побеждают. В противном случае отдайте Королеве все карты золота этого Слуги, перетасуйте оставшиеся карты и верните их этому Слуге взакрытую.

Ход Королевы: В свой ход Королева может забрать до 3 открытых карт золота, принадлежащих одному Слуге, вместо того, чтобы собирать налоги с Жителя.

ПОБЕДА В ИГРЕ

Игроки побеждают так же, как и в основной игре, за исключением того, что Жители также могут выиграть, открыв 3 карты славы у Слуги, как описано выше.

DESIGN:
MILLER HOLLINGER
VARIANT DESIGN:
MIKE MULLINS

ART: MILAN ZIVKOVIC

RULES EDITING: MICHAEL LEE
FAQ AND MORE GAMES AT BUTTONSHYGAMES.COM



Русский перевод:
JollyRoger87 (tesera.ru)

