

ДОПОЛНЕНИЕ «ОСТРОВА»

Вы можете играть с этим дополнением как в версию «Резерва 2010», так и в версию «Винтаж 2016». Правила игры остаются прежними, изменяются только правила подготовки к партии и добавляются особенности новых регионов.

Остров Мадейра

Покупая виноградник с острова Мадейра, заплатите 6 баго и поместите туриста в любой свой погреб. Если у вас нет погреба, поместите туриста на склад хозяйства на Мадейре. В фазе производства (и только тогда) переместите туриста в свой погреб.

Турист в погребе повышает на 1 ценность вин, которые забирают из этого погреба.

Вы можете перемещать туристов между погребами только в фазе производства. Также в фазе производства вы получаете 1 баго за хозяйство на Мадейре (вне зависимости от наличия там туристов).

В начале партии присвойте этому региону номер одного из регионов, не используемых в партии, чтобы учитывать ожидания Каролины. Возьмите жетон вина с номером исключённого региона и поместите его на планшет Мадейры в качестве напоминания.

Мадера — это креплёное португальское вино с архипелага Мадейра. На островах производят большое разнообразие вин: от сухих для аперитива до сладких десертных.

Особый способ вызревания — эстуфажем — придаёт уникальность винам Мадейры. Эстуфажем (нагревание) как бы по-

вторяет условия хранения бочек с вином при длительных морских перевозках в тропических широтах.

Архипелаг Мадейра известен благодаря офшорному финансовому центру, а также славится своими уникальными винами и является раем для туристов.



Азорские острова

Покупая виноградник с Азорских островов, заплатите 4 баго и получите склад с 3 ячейками, а также бочку своего цвета. Выложите полученный склад поверх области склада вашего хозяйства и поместите бочку над 3-й ячейкой этого нового склада.

Этот склад производит белое или красное (на ваш выбор) вино. Выбирайте цвет в каждой фазе производства. Благодаря этому ваше хозяйство на Азорских островах может состоять из одних виноградников.

Если вино вызревает до ячейки с бочкой, вы можете немедленно экспортировать его. Поместите эту 9-ю бочку в ячейку экспорта с подходящей ценностью. Вы можете убирать кубики славы с Азорских островов, чтобы повысить ценность вина по обычным правилам. Такое действие бесплатного экспорта можно выполнить всего 1 раз — с помощью этой бочки с Азорских островов.

В хозяйстве на Азорских островах нельзя строить погреба.

В начале партии присвойте этому региону номер одного из регионов, не используемых в партии, чтобы учитывать ожидания Каролины. Возьмите жетон вина с номером исключённого региона и поместите его на планшет Азорских островов в качестве напоминания.

Азорские острова — небольшой архипелаг из девяти островов в Атлантическом океане. Лишь на трёх островах архипелага производят вино, и только на одном из трёх, на острове Пико, — креплённый азорский ликёр.

Виноделие пришло на Азорские острова вскоре после их освоения, когда в середине XV века монахи-францисканцы завезли туда

виноград сорта «верделью». Когда виноделы Пико обнаружили, что из этого сорта получается отличное креплёное вино, этот островок получил известность. Со временем виноделы Пико стали всё больше экспортировать вино верделью в континентальную Европу; например, это вино было обнаружено в погребе Николая II после свержения и казни царя.



ДОПОЛНЕНИЕ «ЦЕНИТЕЛИ»

Вы можете играть с этим дополнением как в версию «Резерва 2010», так и в версию «Винтаж 2016». Правила игры остаются прежними, изменяются только правила подготовки к партии.

Жетон винтажного вина «Виноградная филлокстера»

Предупреждение: используйте этот жетон на свой страх и риск. Рекомендуется только для опытных игроков.

Замешайте этот жетон в стопку жетонов винтажного вина. В год, когда открыт жетон «Виноградная филлокстера», вино не производится.

Игроки, у которых есть вино, по-прежнему могут представить его на ярмарке. В такой год магнатов устраивает вино любого цвета, любой ценности и из любого региона. Если у вас нет вина, вы не сможете сделать анонс, а значит, не сможете поучаствовать в ярмарке!



Жетоны океанов

Вы можете накрыть этими жетонами регионы, исключённые из партии, — элегантное визуальное решение, облегчающее игровой процесс!



ДОПОЛНЕНИЕ «ЦЕНИТЕЛИ»

Вы можете играть с этим дополнением как в версию «Резерва 2010», так и в версию «Винтаж 2016». Правила игры остаются прежними, изменяются только правила подготовки к партии и добавляются особенности некоторых жетонов. **Каждый двойной жетон (см. ниже) считается за 1 при подсчёте ПО, но позволяет заполнить хозяйство всего двумя жетонами.**

Подготовка: поместите все жетоны рядом с игровым полем.

Двойной погреб

- Чтобы построить двойной погреб, выполните действие погребов. Он стоит 4 баго.
- По обычным правилам поместите 1 кубик славы региона в соответствующий погребу регион.
- У каждого игрока может быть только 1 двойной погреб.
- Двойной погреб повышает ценность вина на 2, 2, 4 и 6 вместо значений обычного погреба (1, 1, 3 и 5 соответственно).
- Это ваш сверхсекретный двойной погреб, так что в него нельзя помещать туристов!



Двойная винодельня

- Чтобы построить двойную винодельню, выполните действие виноделен. Она стоит 5 баго.
- По обычным правилам поместите 1 кубик славы региона в соответствующий винодельне регион.
- Двойная винодельня занимает 2 ячейки в хозяйстве. У каждого игрока может быть только 1 двойная винодельня.
- Двойная винодельня повышает качество производимого вина на 2, но на ней может находиться только 1 энолог.



Двойной виноградник (латифундия)

- Чтобы купить двойной виноградник, выполните действие виноградников. Он стоит 6 баго.
- По обычным правилам поместите 1 кубик славы региона в соответствующий винограднику регион.
- Двойной виноградник занимает 2 ячейки в хозяйстве. У каждого игрока может быть только 1 двойной виноградник.
- Вы можете выложить жетон двойного виноградника только в то хозяйство, где уже есть жетон виноградника (это значит, что в таком хозяйстве не будет винодельни).
- Двойной виноградник повышает качество производимого вина на 3, но на нём может находиться только 1 фермер.



ДОПОЛНЕНИЕ «КОМНАТА ДЛЯ ДЕГУСТАЦИИ»

Бутылки с этикетками характеристик используются только при игре в версию «Резерва 2010». Бутылки портвейна и деревянные винодельни можно использовать при игре как в версию «Резерва 2010», так и в версию «Винтаж 2016». Все эти компоненты нужны исключительно для красоты и не влияют на игровой процесс. Правила игры остаются прежними, изменяются только правила подготовки к партии.

Бутылки с этикетками характеристик

- Эти бутылки заменяют маркеры характеристик из базовой игры.
- Перед первой партией наклейте на бутылки соответствующие этикетки (см. рис.). Затем по обычным правилам поместите 4 бутылки в ячейки характеристик, как если бы это были маркеры характеристик.



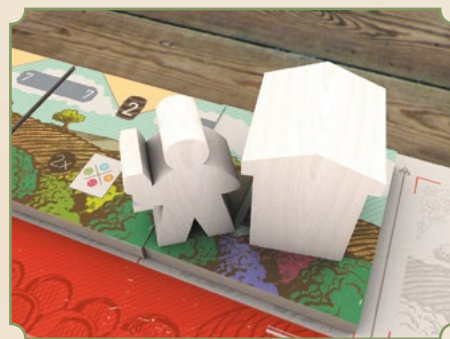
Бутылки портвейна и деревянные подставки под вино

- Бутылки портвейна заменяют жетоны портвейна из базовой игры.
- Купив виноградник в Дуэро (3), получите вместо жетонов портвейна 2 бутылки портвейна.
- Перед первой партией наклейте на бутылки этикетки. Затем положите 6 бутылок на подставку под вино (см. рис.).



Деревянные винодельни

- Поместите деревянные фишки виноделен рядом с игровым полем.
- Построив винодельню, следуйте обычным правилам, но поместите в хозяйство вместо жетона винодельни деревянную фишку винодельни (или используйте и то, и другое).
- Деревянные винодельни заметнее, так что вам будет проще отслеживать их количество у соперников.



ДОПОЛНЕНИЕ «КОМНАТА ДЛЯ ДЕГУСТАЦИИ»

Вы можете играть с этим дополнением как в версию «Резерва 2010», так и в версию «Винтаж 2016». За некоторыми исключениями правила остаются прежними. В партиях с этим дополнением используйте жетон найма энологов, фермеров и туристов, который входит в состав базовой игры.



Фишки туристов

Используйте столько фишек туристов, сколько в партии погребов (указано в п. 11.2 подготовки к игре). Не используйте дополнительных туристов при игре с регионом Мадейра из дополнения «Острова».

Сформируйте запас фишек туристов и положите их рядом с фишками энологов и фермеров.

Накройте жетоном найма энологов, фермеров и туристов ячейку действия энологов в области действий на игровом поле. Положите его стороной, соответствующей версии игры, вверх. Версия отмечена на жетоне годом: 2010 или 2016.

Туристы посещают погреба. Чтобы пригласить туристов в свои хозяйства, выполните новое действие найма энологов, фермеров и туристов. Заплатите 2 баго за каждого туриста.

В отличие от энологов и фермеров, туристы могут находиться в любых местах ваших хозяйств (даже в пустых), но на ценность вина они влияют, только находясь в погребах. Туриста можно поместить в погреб, когда он появляется в хозяйстве или в начале фазы производства (аналогично размещению фермеров и энологов).

Турист в погребе повышает на 1 ценность вин, которые забирают из этого погреба. В каждом погребе может находиться только 1 турист.



ДОПОЛНЕНИЕ «СОМЕЛЬЕ» (32 ЖЕТОНА)

Вы можете играть с этим дополнением как в версию «Резерва 2010», так и в версию «Винтаж 2016». Добавьте эти жетоны сомелье к жетонам сомелье из базовой игры. Правила остаются прежними, изменяются только правила подготовки к партии и добавляются особенности новых жетонов сомелье.

Весёлый вариант

Перемешайте жетоны сомелье с каждой характеристикой вина отдельно, затем сформируйте 4 стопки — по 7 случайных жетонов для каждой характеристики. Поместите получившиеся стопки на игровое поле. Уберите оставшиеся жетоны сомелье в коробку.

Такой вариант предполагает партию с большим разнообразием сомелье и несбалансированными стопками. Это добавит накала, веселья и вариативности игровому процессу.



Сбалансированный вариант

Выберите любую характеристику вина, перемешайте все жетоны сомелье этой характеристики и сформируйте стопку из 7 случайных жетонов.

После этого сформируйте ещё 3 стопки (по 1 для каждой характеристики) из сомелье с такими же умениями, как в 1-й стопке. Уберите оставшиеся жетоны сомелье в коробку.

Перемешайте каждую стопку отдельно и поместите их в соответствующие ячейки на игровом поле.

Этот вариант игры будет более сбалансированным, поскольку в каждой стопке будут присутствовать сомелье с одинаковыми умениями.



Регулируемый вариант

Выберите 7 умений сомелье, которые вы хотите использовать в партии, и сформируйте 4 стопки (по 1 для каждой характеристики) из сомелье с этими умениями.

Перемешайте каждую стопку отдельно и поместите их в соответствующие ячейки на игровом поле.

Мы рекомендуем этот вариант только опытным игрокам.



ДОПОЛНЕНИЕ «СОМЕЛЬЕ» (4 ЖЕТОНА КАЖДОГО ТИПА)



Рекламодатели

Используйте преимущество магната («Резерва 2010») или получите жетон действий магната («Винтаж 2016»), не сбрасывая вино.

В версии «Винтаж 2016» этот жетон можно использовать только на этапе покупки жетонов магнатов в конце ярмарки.



Маркетологи

Каждая бочка, экспортированная этим действием экспорта, приносит +1 ПО.



Продавцы

Каждая бочка, проданная этим действием продажи, приносит +1 баго.



Промышленные шпионы

Используйте сомелье противника (такой жетон противника остаётся лежать лицевой стороной вверх). Используя PR-специалиста противника, не убирайте его под низ стопки.



Метеорологи

Посмотрите следующий жетон винтажного вина в тайне от остальных игроков.



Обозреватели

Получите 2 ОЯ.



Управляющие

Переместите 1 свою винодельню из одного своего хозяйства в другое.



PR-специалисты

Верните этого сомелье под низ соответствующей стопки и возьмите 1 сомелье с верха любой стопки.