

от 8 лет

Подземельное МЕСИВО

ДОПОЛНЕНИЕ ДЛЯ ИГРЫ

БИТВА ЗА ВРАТА БАЛДУРА™



**ВОТ НОВЫЕ ГЕРОИ В ГОРОДЕ,
ГОТОВЫ УЧАСТВОВАТЬ В РАЗБРОДЕ**

Дополнение «Подземельное месиво: битва за Врата Балдура» добавляет двух новых персонажей к безумию и месиву! Участвуй в роли груда-перевёртыша Джахейры или бесстрашного следопыта Минска и его верного помощника Бу. Колода каждого персонажа раскрывает его уникальный набор снаряжения, трюков и могучих сил!



СОСТАВ ИГРЫ

- две колоды по 28 карт
- 2 шкалы хитов
- 2 маркера хитов
- 2 карты-подсказки
- 6 жетонов урона

О ПРАВИЛАХ

Полные правила можно найти в базовой игре *Dungeon Mayhem* или на сайте dnd.wizards.com/dungeonmayhem.

Особые правила этого дополнения можно найти на обороте этого листа.





ПЕРЕВЁРТЫШ: ОБЛИКИ МЕДВЕДЯ И ВОЛКА

Джахейра может принимать один из двух обликов: облик медведя или облик волка. Чтобы принять облик, сыграйте карту и примените её эффект — теперь ты в облике зверя! Карты облика остаются активными и не могут быть уничтожены как карты защиты. Пока ты в облике, карты с символом  оказывают бонусный эффект.

Если Джахейра в **облике волка**,  = ✂

Если она в **облике медведя**,  = ♥

У Джахейры не может быть более одного активного облика. Если ты играешь карту облика, а у тебя уже есть один, поменяйте его на новый!

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

В: Играя «Природный удар», могу ли я издавать животный рёв?

О: Кричи как орёл! Вой на луну! Фыркай как осьминог! Тебе нужно издать только один звук животного. Если не хочешь, то просто ⚡.

В: Минск и Бу играют карту «Вылазка» для кражи карт, что происходит с этими картами после того, как они сыграны? А если Минск и Бу выбыли с украденными картами в руке?

О: Все украденные карты возвращаются в стопку сброса игрока, у которого они были украдены.

В: Если у меня в руке осталась только одна карта, и она мне не поможет, нужно ли мне её играть?

О: Да. Поддай жару в месиво хаоса!

В: Я купил дополнение, но я не знаю, как играть. Помогите!

О: Ты найдёшь полные правила (и четыре потрясающие колоды персонажей) в базовой игре «Подземельное месиво». Или посети сайт dnd.wizards.com/dungeonmayhem, чтобы ознакомиться с полными правилами и получить дополнительную информацию Dungeon Mayhem.



ВОПРОСЫ?

Пишите нам на: Support.Wizards.com

АВТОРСКИЙ КОЛЛЕКТИВ

Ведущий гузайн: Jordan Comar, Roscoe Wetlaufer

Дополнительный гузайн: Mike Mearls

Редактура: F. Wesley Schneider

Иллюстрации: Jake Parker

Графический гузайн: Trish Yochum

Арт-директор: Trish Yochum

Творческое руководство: Shauna Narciso

ПЕРЕВОД НА РУССКИЙ:

Kariotip

Управление производством: Cynda Callaway,

Gretchen Tapp, Tom Wanerstrand

Продюсер: Dan Tovar

Дизайн коровки: Roni Ruggenberg

Препечатная подготовка: Jefferson Dunlap

Brand Direction: Nathan Stewart

Brand Management: Shelly Mazzanoble