



Fungi

Аппетитная карточная игра Брента Повиса для 2 игроков от 10 лет

ВСТУПЛЕНИЕ

Вы стоите посреди леса и всей грудью вдыхаете свежий воздух. Вы чувствуете, что сегодня вам обязательно повезёт. Всю неделю то светило солнце, то лил дождь, а лучшие погоды для роста самых хороших грибов не придумать! Да и местные дали отличную наводку. Взяв широкую корзину, вы выдвинулись ещё спозаранку, когда вовсю светила луна. С собой вы прихватили сковороду, масло и сыр — вечером, собрав корзину вкуснейших грибов, вы побалуете себя небольшим пиршеством. Да, это будет замечательный день!

СОСТАВ ИГРЫ

86 лесных карт



Опёнок



Пудило ухо



Навозник



Шиитаке



Гриб-баран



Подберёзовик



Белый гриб



Лисичка



Сморчок



Мухомор



Масло



Сыр



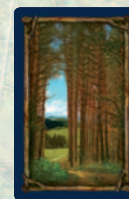
Сковорода



Корзина

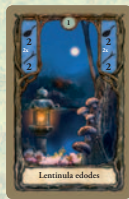


Луна



Рубашка карт

8 ночных карт



Рубашка карт



18 палок



Ноги



6 памяток



Это число показывает, сколько копий данной карты в колоде.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Прежде всего найдите в лесной колоде 2 *сковороды* и отложите их в сторону. Перемешайте все остальные лесные карты и положите их лицевой стороной вниз с краю стола. Оставьте рядом с колодой немного места для стопки сброса.

Откройте 8 карт из лесной колоды и выложите их в один ряд между двумя игроками, это **лес**. Выложите карту ног, повернув её горизонтально, под две наиболее удалённые от лесной колоды карты. Карта ног показывает ваше местонахождение в лесу. Оставьте немного места рядом с этими крайними картами для стопки гнилых грибов. (В конце буклета вы найдёте описание альтернативной структуры леса.) Перемешайте 8 ночных карт и положите их лицевой стороной вниз рядом с лесной колодой.

Выложите рядом с ночной и лесной колодами стопку **палок**.

Каждый игрок получает:

- **Памятку с порядком хода.** На одной стороне памятки перечислены действия, которые можно выполнить за ход, на другой описывается то, что надо сделать в конце хода.
- **1 из 2 *сковород***, которые вы отложили в сторону во время подготовки к игре. Поместите *сковороду* в свою игровую область.
- **3 лесные карты из колоды**, это ваша начальная рука карт. Если среди этих карт попало:
 - *Корзина* — выложите её в свою игровую область, не берите новую карту взамен *корзины*.
 - *Луна* — переместите её в стопку сброса, возьмите на руку карту из **ночной колоды** взамен *луны*.
 - *Мухомор* — переместите его в стопку сброса, не берите новую карту.

Последний, кто ел грибы, становится первым игроком.



ПРОЦЕСС ИГРЫ

Цель игры

В этой игре вы будете собирать вкуснейшие грибы и жарить их на *сковородах*. С *маслом* и *сидром* ваш ужин станет ещё изысканнее. Готовя грибы, вы будете получать **очки аппетита** (ОА), и тот, кому удастся накопить их к концу игры больше всех, станет победителем.

Лесные карты и стопка гнилых грибов

Лесные карты — главный компонент игры. Особые свойства карт каждого типа будут подробно объяснены в отдельных сносках.

В конце каждого хода в стопку гнилых грибов откладывается 1 лесная карта. Если вкратце, то пока карта не сброшена, она доступна игрокам (даже если лежит в стопке гнилых грибов).

Ход игрока

В свой ход вы обязаны выполнить **одно из пяти следующих действий** (пасовать нельзя):

- Взять 1 карту из леса.
- Взять все карты из стопки гнилых грибов.
- Пожарить 3 или больше одинаковых грибов.
- Продать 2 или больше одинаковых грибов.
- Выложить 1 *сковороду*.

Если вы не можете выполнить ни одно из этих действий, ваш соперник последовательно выполняет по одному действию до тех пор, пока вы не сможете выполнить своё. Старайтесь не попасть в такую ситуацию и всегда следите за количеством карт на руке (см. след. главу).



А. Взять 1 карту из леса

Возьмите на руку 1 карту из леса. Исключения: *корзина*, *луна*, *мухомор* (см. дальше).

Существует **ограничение на число карт на руке**. Изначально это **8 карт** (то есть в любой момент игры на руке у вас не может быть больше 8 карт), однако этот предел можно увеличить, разыгрывая *корзины* (см. сноски ниже).



Корзина. *Корзина* никогда не берётся на руку, она сразу же выкладывается в игровую область. Таким образом, на неё не действует ограничение на число карт на руке, более того, каждая *корзина* позволяет увеличить это число на 2. К примеру, сыграв 2 *корзины*, вы сможете держать на руке до 12 карт.

Выбрав это действие, вы выполняете его одним из двух способов:

А1. Взять 1 карту оттуда, где вы находитесь

Возьмите на руку 1 из 2 карт, отмеченных картой ног. Сбор грибов в той части леса, где вы находитесь, быстр и прост.

А2. Взять 1 карту из глубины леса

Возьмите на руку 1 из 6 карт, не отмеченных картой ног. Эти грибы растут в глубине леса, и для их сбора необходимы **палки**. Первая карта из глубины леса (то есть карта, ближайшая к карте ног) стоит 1 палку, вторая — 2 палки и так далее. Чтобы достать самую дальнюю от карты ног лесную карту, нужно 6 палок. Все потраченные палки откладываются в их исходную стопку.



Палка. Палки не относятся ни к лесным, ни к ночным картам. Они никогда не берутся на руку, на них не действует ограничение на число карт на руке. Палки приносят действие Г — *продажа одинаковых грибов*. Палки нужны для действия А2 — *получения карты из глубины леса*.

При выполнении действия и А1, и А2: взяв карту *луны*, тут же откладывайте её в стопку сброса и берите взамен неё карту из ночной колоды (см. сноски ниже). Взяв карту *корзины* или *мухомора*, тут же выкладывайте её в свою игровую область. Две эти карты никогда не берутся на руку, на них не действует ограничение на число карт на руке (см. соответствующие сноски).



Луна. Грибы, собранные при свете луны, даже ещё вкуснее... Взяв карту *луны*, тут же сбрасывайте её и берите карту из ночной колоды. За исключением *морчка* и *мухомора*, в ночной колоде по одному грибу каждого вида. Каждая ночная карта считается сразу за 2 гриба, что позволяет экономить место на руке. Выполнение действия Г, *продавая 2 или больше одинаковых грибов*, вы можете продать одну ночную карту.



Мухомор. *Мухомор* никогда не берётся на руку, на него не действует ограничение на число карт на руке. Если вы берёте *мухомор* из стопки гнилых грибов (см. описание действия Б), остальные карты из стопки тоже берутся на руку.

В любом случае вы тут же **уменьшаете число карт на руке до 4**. Эффект корзины продолжает действовать. Если у вас, к примеру, разыграны 2 корзины, ваше максимальное число карт на руке станет равным 8. Все лишние карты откладываются в стопку сброса. Если у вас изначально столько же или меньше карт, чем должно остаться после применения свойства мухомора, вы **не сбрасываете** карты.

Свойство *мухомора* действует до конца вашего следующего хода. После этого *мухомор* сбросится, а ваше прежнее ограничение на число карт восстановится. *Мухоморы* помогают избавляться от ненужных карт!

Б. Взять все карты из стопки гнилых грибов

Возьмите все карты из стопки гнилых грибов (от 1 до 4 карт). Если среди них есть *луны*, *корзины* и *мухоморы*, тут же применяйте их свойства, как описано выше, а все остальные карты берите на руку. Помните об ограничении на число карт на руке.

Примечание. Если вы достигли разрешённого числа карт на руке, то можете брать карты из стопки гнилых грибов, только если среди них есть *корзины*. К примеру, вы можете взять 3 карты, но одной из них обязательно должна быть *корзина*, в этом случае она тут же переместится в вашу игровую область, увеличит разрешённое число карт на руке на 2 и позволит взять на руку 2 другие карты. Аналогично, вы можете взять 4 карты из стопки гнилых грибов, но 2 из них должны быть *корзинами*.





Чтобы взять *подберёзовик* или *сковороду*, палки не нужны. *Масло* стоит 1 палку, а *луна* — 5 палок. Если вы решите взять карты из стопки гнилых грибов, то вам придётся взять обе карты (если они не превысят максимально разрешённого числа карт на руке).



Стопка гнилых грибов

В. Пожарить 3 или больше одинаковых грибов

Собрав на руке не менее 3 одинаковых видов грибов, вы можете их приготовить. Выложите карты грибов на пустую *сковороду* в вашей игровой области или выложите карты грибов и пустую *сковороду* в вашу игровую область. *Сковороды* с грибами остаются в вашей игровой области до конца игры. Вы не можете докладывать новые грибы на занятые *сковороды* в процессе игры, равно как и использовать их заново.

За один ход можно пожарить **только один вид грибов**.



Сковорода. Без *сковороды* не пожарить грибы, поэтому тратьте их с умом. В начале игры в вашей игровой области уже находится 1 *сковорода*, и вы можете добавить к ней новые *сковороды* действиями В и Д.

Грибы. В жарке этих вкуснейших «лесных фруктов» и состоит главная цель игры. В правом и левом углах каждой карты гриба, рядом с символом сковородки, указано, сколько очков аппетита (ОА) принесёт в конце игры этот приготовленный гриб. Тот, кто накопит больше всех ОА, победит в игре.

К примеру, пожарив 4 *подберёзовика* (2 лесные карты и 1 ночная карта), в конце игры вы получите 12 ОА.



Масло и сидр. За каждые 4 или больше одинаковых грибов, которые вы жарите (ночные карты, как обычно, считаются за 2 гриба), вы можете добавить на *сковороду* 1 *масло*. За каждые 5 или больше одинаковых грибов, которые вы жарите, вы можете добавить на *сковороду* 1 *сидр* (вместо *масла*).

Таким образом, чтобы выложить на *сковороду* 2 *масла*, необходимо приготовить 8 или больше грибов. Чтобы выложить 1 *масло* и 1 *сидр*, нужно приготовить 9 или больше грибов. Чтобы выложить 2 *сидра*, надо приготовить 10 или больше грибов.

Каждое *масло* приносит дополнительные 3 ОА, а каждый *сидр* — 5 ОА.

Вы не можете добавлять *масло* или *сидр* уже после того, как пожарили грибы. Вы должны сыграть их во время действия В вместе с грибами.



Г. Продать 2 или больше одинаковых грибов

Если у вас на руке есть 2 или больше грибов одного типа, вы можете **продать их** грибникам за новые **палки**. Переместите 2 или больше одинаковых грибов в стопку сброса и выложите в свою игровую область необходимое количество палок. В правом и левом углах каждой карты гриба, рядом с символом палки, указано, сколько палок приносит этот проданный гриб. К примеру, продав 3 *шитаке* (1 лесная карта и 1 ночная карта), вы получаете 6 палок.

За один ход можно продать **только один вид грибов**.

Если в стопке палок закончились карты, используйте вместо них что-то ещё.



Д. Выложить 1 сковороду

Выложите 1 *сковороду* в свою игровую область. В один из последующих ходов вы сможете использовать её для выполнения действия В, *пожарив 3 или больше грибов*.

Конец хода. Выполнив действие, сделайте следующее:

1. Независимо от того, какое действие вы выполнили, переместите карту, ближайшую к стопке гнилых грибов, в **стопку гнилых грибов**. Карты в стопке кладутся со смещением — так, чтобы всегда можно было определить, что на них изображено. В стопке гнилых грибов **не может быть больше 4 карт**. Если в стопку должна добавиться 5-я карта, сбросьте 4 предыдущих и выложите новую карту первой.
2. Сдвигайте лесные карты по направлению к стопке гнилых грибов так, чтобы рядом с картой ног вновь оказались 2 карты.
3. Доложите в лес столько новых карт из колоды (1 или 2), чтобы их вновь было 8. Новые карты кладутся на самые дальние места от карты ног. На последних ходах выполнить этот шаг нельзя.

На этом ваш ход заканчивается, теперь ходит ваш соперник.



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра сразу же завершается, как только из леса убирается последняя карта.

Игроки подсчитывают ОА, полученные за приготовленные грибы. В правом и левом углах каждой карты гриба, рядом с символом сковородки, указано, сколько очков аппетита (ОА) он приносит. Не забывайте, что ОА ночных карт удваиваются. Не забудьте также прибавить ОА за *масло* и *сидр*. Самый опытный грибник, умудрившийся набрать **больше ОА**, чем соперник, становится победителем игры. В случае ничьей побеждает тот, кто пожарил больше всего грибов (ночные карты, как обычно, считаются за 2 гриба, а масло и сидр не учитываются).

Приятного аппетита!



Подсчёт ОА:

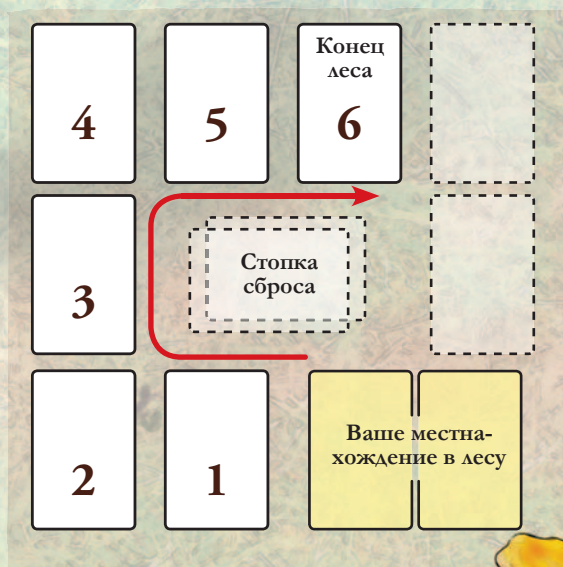
Навозник: 6 ОА, белый гриб с маслом: 18 ОА, гриб-баран: 12 ОА.

Итого: 36 очков аппетита.

АЛЬТЕРНАТИВНАЯ СТРУКТУРА ЛЕСА

Чтобы сократить время на обновление леса в конце хода, используйте следующую структуру леса:

Карта ног по-прежнему используется для идентификации вашего местонахождения в лесу. Если вы возьмёте карту, помеченную картой ног, то в конце хода вам нужно будет просто взять 2 лесные карты из колоды, добавить их в конец леса и сдвинуть карту ног к двум следующим картам начала леса. Если вы возьмёте карту из глубины леса, то сперва вам нужно будет заполнить пустое место, сдвинув лесные карты.



ПЕРЕЧЕНЬ ГРИБОВ



Amanita muscaria (мухомор). Один из известнейших ядовитых грибов. Когда-то считался съедобным в некоторых местах Японии и даже в окрестностях Гамбурга.



Coprinus comatus (навозник). Съедобен, пока не вырос. Если не приготовить сразу после сбора, потеряет форму и станет несъедобен.



Armillaria mellea (опёнок). Ядовит в сыром виде, но съедобен после приготовления. Легко увидеть в различных блюдах.



Grifola frondosa (гриб-баран). Популярный и распространённый в Японии гриб, там его называют мантакэ.



Auricularia auricula (Иудино ухо). Довольно распространённый (особенно в азиатской кухне) съедобный гриб.



Leccinum scabrum (подберёзовик). Съедобный гриб. В Германии находится под охраной государства.



Boletus edulis (белый гриб). Широко распространённый ещё со времён Римской империи гриб. Сложно вырастить искусственно.



Lentinula edodes (шиитакэ). Один из самых популярных искусственно выращиваемых съедобных грибов. В Китае и Японии ему приписывают лечебные свойства.



Cantharellus cibarius (лисичка). Очень распространённый со времён античности съедобный гриб. В наши дни исчезает из-за загрязнения окружающей среды.



Morchella esculenta (сморчок). Широко распространённый съедобный гриб. В Германии находится под охраной государства.

Если хотите узнать о грибах больше, сходите в лес с грибником!

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработчик игры: Брент Повис • Художник: Ярек Нокон • Графический дизайн: Ганс-Георг Шнайдер • Издатель: Клаус Оттмайер • Перевод на английский: Бенъямин Шёнхайтер • «Pegasus Spiele» благодарит Бена О'Стинна (за альтернативную структуру леса), Сандру Дроль, Стефана Мальца и Даниэлу Рех © 2014 «Pegasus Spiele GmbH». Все права защищены.
Перевод на русский язык и вёрстка: Александр Петрунин (другие переводы: <https://balury.wordpress.com>)



Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele



Pegasus Spiele