

SUPER MEGA LUCKY BOX

ЗАМЕЧАТЕЛЬНАЯ ИГРУШКА
для 1–6 игроков★ **возраста 8+**

ПРАВИЛА ИГРЫ

КОМПОНЕНТЫ



60 карт удачи (lucky box)



30 жетонов молний



24 жетона лун



18 карт с номерами
(2х 1–9)



6 супермегакарт подсчёта очков

6 маркеров со стирашкой



ОБ ИГРЕ

В «Супермегабинго» все играют одновременно, поэтому своего хода ждать не придётся. У вас будут карты с супермегабинго 3 x 3. Открывая карты с номерами, вы будете вычёркивать клетки из рядов. Важен порядок, по которому вы решите, какую именно клетку следует вычеркнуть сейчас, так как от этого зависит, какие бонусы вы получите. Чем больше клеток вы закроете, тем больше очков заработаете. В конце игры все подсчитывают свои очки. Побеждает тот, кто наберёт больше всех.

ПОДГОТОВКА

Улучите момент ознакомьтесь со структурой карт Удачи.

1. Перемешайте карты удачи и выложите стопкой лицом вниз в центр стола.
2. Выложите рядом жетоны лун и молний.
3. Взяв закрытую перемешайте 18 карт с номерами. Отсчитайте из них девять и положите колодой лицом вниз рядом со стопкой карт удачи. Оставшиеся девять карт отложите пока в сторону не глядя на них.
4. Выдайте каждому игроку:
 - 1 супермегакарту подсчёта очков
 - 1 маркер
 - 4 жетона молнии



5. Наконец каждый игрок берет 5 карт из колоды удачи и выбирает 3 из них в качестве стартовых, выкладывает стартовые карты в ряд перед собой лицевой стороной вверх, а оставшиеся 2 карты сбрасывает лицевой стороной вверх рядом с колодой.

Совет: выбирайте стартовые карты так, чтобы в целом у вас были все значения от 1 до 9.

КАК ИГРАТЬ

Игра длится 4 раунда, каждый из которых состоит из 9 ходов. Игроки ходят одновременно, игра происходит по следующей схеме:

1. Откройте карту с номером

Один из игроков открывает верхнюю карту из колоды карт с номерами, объявляет её значение вслух и кладёт её лицом вверх на карту с номером, открытую ранее.



ЧЕТЫРЕ!

2. Зачеркните ячейку

Теперь все игроки проверяют свои сетки чисел 3x3 своих карт удачи и зачеркивают одну большую ячейку (и только одну), соответствующую выпавшему номеру. Если у вас нет подходящей ячейки, ничего не делайте.



ЖЕТОНЫ МОЛНИИ

Если у вас есть жетоны Молнии, вы можете потратить один или несколько из них, чтобы зачеркнуть число, отличное от того, что выпало в текущем ходу.



За каждый жетон молнии, который вы потратите, вы можете добавить или отнять 1 от выложенного номера. **НАПРИМЕР:** открыта карта с номером 5, вы можете потратить один жетон молнии, чтобы зачеркнуть ячейку 4 или 6.

- Числа «закольцованы» между 9 и 1, так, что сбросив 2 молнии к номеру 9, можно вычеркнуть ячейку 7 или 2.
- Использование жетона молний изменяет текущий номер только для вас, но не для других игроков.
- Молнию нельзя тратить на бонусы.

3. Следите за Бонусами

Проверьте, завершает ли зачеркнутая вами ячейка ряд или столбец в числовой сетке карточки. Если да, обведите значок в конце этого ряда или столбца и немедленно получите соответствующий бонус. Бонус нельзя сохранить на будущее.



Число: маленькая клетка бонуса с числом позволяет вам немедленно зачеркнуть такое же число в ячейке на любой своей карте удачи. Это может привести к срабатыванию ещё одного бонуса.

Примечание: Бонусные числа нельзя изменять жетонами молний.



Знак Вопроса: немедленно зачеркните любую ячейку с числом на ваш выбор на любой из ваших карт удачи. Это может привести к срабатыванию ещё одного бонуса.



Звезда: обведите самую левую иконку звезды на своей карте супермега в том же ряду, что и текущий раунд. Чем больше звезд вы обведете за раунд, тем больше очков наберете.

звёзды	1	2	3
очки	1	4	9

Примечание: вы можете получить очки лишь за три звезды в каждом раунде. Дополнительные звёзды сгорают.



Молнии: немедленно получите из запаса 1 или 2 жетона молнии, как указано на карте удачи.



Луна: немедленно получите из запаса 1 жетон луны, эти жетоны вам пригодятся в подсчёте очков в конце игры.

Примечания:

- Если одним вычёркиванием вы завершаете и ряд и колонку, вы получаете оба бонуса
- получая несколько бонусов одновременно, вы можете разыграть их в любом порядке
- Количество жетонов у вас на руках не ограничено. Если в запасе жетоны закончатся, используйте вместо них любые другие предметы.

ПОДСЧЁТ И НАЧАЛО НОВОГО РАУНДА

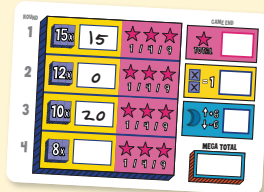
Раунд завершается после того, как разыграна последняя девятая карта с номером. Затем происходит следующее:

1. Подсчитайте заполненные карты Удачи.

За каждую заполненную карту удачи (все числа, зачёркнуты в сетке 3x3) вы получаете очки, количеством в зависимости от раунда, в котором вы её заполнили (количество очков уменьшается по мере развития игры). Зафиксируйте свой результат текущего раунда на своей карте супермега подсчёта очков.

Пример:

Аня смогла заполнить одну карту удачи в первом раунде и получила 15 очков (15 x 1). Во втором раунде она не заполнила ни одной карты удачи и не получила очков (12 x 0). В текущем третьем раунде Аня заполнила две карты и получает 20 очков (10 x 2).



2. Сотрите и сбросьте заполненные карты Удачи.

После того, как вы зафиксировали свои очки за заполненные карты Удачи на карте подсчёта, сотрите все данные с этих карт удачи и сбросьте их лицом вверх рядом с их колодой. Если карта не заполнена до конца, ничего с ней не делайте, она продолжает играть дальше.

3. Возьмите новые карты удачи.

Каждый игрок берёт из колоды по 3 новые карты удачи, оставляет себе 1 и сбрасывает оставшиеся 2. Положите эту новую карту лицом вверх перед собой, рядом с другими вашими незаконченными картами удачи.

Примечания:

- Лимит карт удачи у вас на руках не ограничен.
- Если колода карт удачи опустела соберите новую из сброшенных ранее карт.

4. Перемешайте карты с номерами

Возьмите ВСЕ 18 карт с номерами, заново перемешайте и как и раньше взакрытую отсчитайте из них 9 карт в новую колоду, а оставшиеся 9 отложите в сторону.

5. Начните новый раунд.

Откройте верхнюю карту с номером и разыграйте следующий раунд так же, как и предыдущий.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после четвертого раунда. Подсчитайте итоговые очки следующим образом:

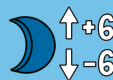


Сложите итоговое количество очков за звёзды, полученных в каждом раунде, и запишите в соответствующее окно вашей супермегакарты подсчёта очков.



Получите по 1 очку за каждые 2 вычеркнутые ячейки на ваших незаполненных картах удачи.

Для удобства можете сложить все вычеркнутые ячейки и разделить полученный результат на два, округляя вниз. Впишите результат в супермегакарту подсчёта очков



Игрок, собравший за игру больше всего жетонов Луны, получает 6 очков. Игрок, собравший меньше всего жетонов Луны (включая 0), теряет 6 очков. Если несколько игроков делят первое или последнее место по количеству жетонов, каждый из них получает или теряет полные 6 очков.

Примечание: в игре на 2 игроков сохраняется бонус в 6 очков, но штраф в 6 очков отсутствует.

Сложите все очки, набранные за игру, включая очки за заполненные карты удачи. Побеждает игрок с наибольшей итоговой суммой («Mega Total»!).

В случае ничьей побеждает игрок с наибольшим количеством жетонов Луны.

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

соло игра

Играйте как обычно, но очки за луны подсчитайте согласно таблице ниже.



луны	0	1	2	3	4	5	6+
очки	-6	-2	0	1	3	6	10

В конце игры подсчитайте свои очки и соотнесите свой результат с таблицей справа.

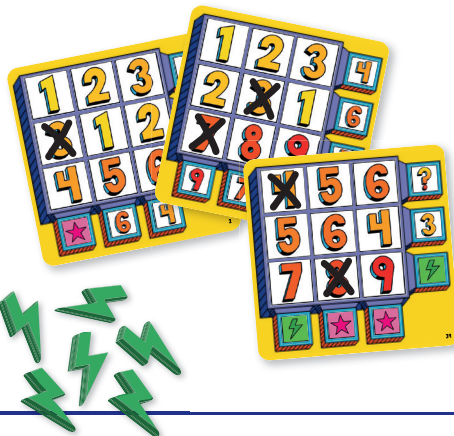
≤ 44	Super Mega НЕвезуха.
45–49	Хорошее начало, а вот окончание...
50–54	Поздравляю, ты в деле!
55–59	Отличная игра! Или просто повезло?
60–64	Супер! А сможешь набрать больше?
65–69	Это было мега круто.
70+	Super... Mega... Lucky... Чемпиооон!

7–12 игроков

Если у вас есть 2 копии игры, их можно объединить для игры в составе от 7 до 12 человек!

При подготовке к игре объедините запасы жетонов «Молния» и «Луна», а также карты удачи из обеих игр. Используйте только один комплект карт с номерами. В остальном правила игры остаются прежними.

Чтобы после игры снова разделить карты удачи на два комплекта, ориентируйтесь на маленькие числа (от 1 до 60) в правом нижнем углу карт.



ИЗДАТЕЛЬ ГЛАГОЛЕТ

Когда Фил Уокер-Хардинг (автор игры Sushi Go!) показал нам свое новое творение, мы сразу поняли: это нечто особенное. Динамичные раунды, азарт от комбо-вомбо и забавные жетоны делают игру такой, в которую хочется брать в руки снова и снова. Благодаря иллюстрациям Сержа Зейдлица, придающим игре своеобразный, причудливый стиль, мы надеемся, что она доставит вам столько же удовольствия, сколько и нам!

автор игры: Фил Уокер-Хардинг
художник: Серж Зейдлиц

© Gamewright.

Никакие права не защищены: вы купили паль с алика и скачали мой замечательный перевод, о чём вообще речь?



70 Bridge Street, Newton, MA 02458
jester@gamewright.com | gamewright.com
©2021 Gamewright, a division of Ceaco, Inc.
All worldwide rights reserved.

сталкеры нас тут:



fb.com/gamewright
@gamewright
youtube.com/gamewright