МОРДРЕД

ДРЕВНЯЯ ВРАЖДА

GAGA GAMES

CMON

Дополнение

Всё больше новых известий. Я бы назвал их тревожными, будь я заодно с каким-либо народом. Гоблины и люди холмов, похоже, готовятся к войне. Появление первых не было для меня неожиданностью — хозяева морских волн не могли бы долго оставаться в стороне от этого хаоса. Что же до людей холмов, которые, вопреки слухам, вовсе не являются играми, то они редко упускают возможность повоевать. Наиболее же беспокойным известием является появление того, чья сила сравнима с силой Мерлина, Матери и моей.

Утер Пендрагон. Отец моего Отца, восставший из мёртвых подобно тому, как люди призывают из загробного мира своих предков. Баланс сил был и без того хрупким, теперь же мой Дед угрожает нарушить его. Этим землям суждено утонуть в крови.

~ Мордред

Дополнение **«Мордред: древняя вражда»** разнообразит ваши партии 2 новыми народами (мореплавателями **гоблинами** и грозными **людьми холмов**), 3 новыми монстрами (**Зелёным рыцарем**, **Королевой пикси** и **Друидом-Мухомором**) и новым покровителем — **Утером Пендрагоном**, которого можно использовать вместо любого покровителя из базовой игры. Это дополнение также добавляет игровое поле **побережья Галлии**, возможность игры впятером и новую механику — **эссенцию**, позволяющую более гибко планировать свои действия.

Компоненты

1 ФИГУРКА ПОКРОВИТЕЛЯ **3 ФИГУРКИ МОНСТРОВ**

Утер Пендрагон

Королева пикси

Зелёный рыцарь

Друид-Мухомор

13 ФИГУРОК ЛЮДЕЙ ХОЛМОВ

Вождь; Колдуны x3; Воины x3 x3 x3

13 ФИГУРОК ГОБЛИНОВ

Вождь; Колдуны x3; Воины x3 x3 x3

2 планшета народов (по 1 на игрока)

30 жетонов благосклонности

2 жетона оплота

15 жетонов эссенции

2 маркера времени (по 1 на игрока)

2 цветные подставки для воителей (по 1 на игрока)

8 жетонов действий (по 4 на игрока)

Карта покровителя (Утер)

24 карты сражений (по 12 на игрока)

10 карт заклинаний (по 5 на игрока)

3 карты монстров

3 карты судьбы

2 карты региона

Поле побережья Галлии

Утер Пендрагон

Утер подчиняется тем же правилам, что и остальные покровители. Чтобы начать игру с Утером, перед подготовкой к игре выполните следующее:

1. Замените все компоненты одного из покровителей (карту покровителя, фигурку, оплот и жетоны благосклонности) компонентами Утера.
2. Найдите в колоде судьбы карты убранного из игры покровителя и замените их на карты судьбы Утера.

Монстры

Для игры с новыми монстрами замешайте их карты в колоду монстров. При подготовке к игре вытяните 2 карты монстров как обычно.

Примечание: *монстры из этого дополнения имеют способности, связанные с эссенцией. Рекомендуем использовать их вместе с этой новой механикой.*

Эссенция

Подготовка к игре с эссенцией

Для игры с эссенцией после основной подготовки выполните следующее:

1. Разместите 1 над каждым сектором с событием войны на диске хаоса.

2. Отложите оставшиеся жетоны эссенции так, чтобы все игроки могли до них дотянуться.
3. После наступления хаоса: разместите 1 над каждым сектором с событием войны на диске хаоса.

Правила эссенции

Некоторые способности или эффекты взаимодействуют с эссенцией. Если вы играете без неё, игнорируйте эти эффекты.

После каждой войны игрок с наименьшим общим количеством берёт 1 над соответствующим сектором на диске хаоса. В случае ничьей все претенденты берут по 1 , при необходимости используя жетоны из общего запаса.

При выполнении действия игрок может потратить желаемое количество эссенции, чтобы уменьшить его стоимость вплоть до минимума в 1 . Трата 1 уменьшает стоимость на 1 .

Побережье Галлии: Ганн и Беноик

Для игры впятером необходимо использовать 2 новые территории: **Ганн** и **Беноик**. Они соединяются морскими путями с Корнуоллом и Англией соответственно.

При игре впятером подготовка отличается от базовой игры, необходимые изменения приведены далее.

Подготовка к игре впятером

Подготовка игрового поля

Положите поле побережья Галлии вплотную к полю Британии так, чтобы их соединяли морские пути (Ганн — Корнуолл и Беноик — Англия).

Расстановка на игровом поле народов, покровителей и монстров

Замешайте 2 карты региона побережья Галлии в колоду карт регионов и проводите расстановку на игровом поле как обычно.

Распределение жетонов благосклонности

Возьмите по 4 жетона благосклонности (вместо 3) каждого покровителя и разместите по 1 жетону в оставшиеся пустые зоны на игровом поле в случайном порядке.