



МОРДРЕД

НАЁМНИКИ

Наёмники. Война манит их так же, как поле битвы — падальщиков. Разумеется, благородные рыцари моего отца скривили бы носы, сравни их с наёмными убийцами. Однако судят не по слову, а по делу. Едины ли они в своей верности? Служат ли они одному делу? Равны ли они друг перед другом за круглым столом? Конечно нет. Каждый из них примкнул к наиболее вероятному, по их собственному мнению, победителю. По крайней мере, эти продажные воины и дипломаты не скрывают своих намерений. Их навыки оправдывают высокую цену, каждый из них подобен десяткам, если не сотням ваших воинов. Только имейте в виду — их лояльность измеряется только тяжестью кошелька и ничем более.

Дополнение «Наёмники» добавляет в игру новых персонажей — *наёмников*, обладающих сильными и уникальными способностями, которых игроки могут призвать на свою сторону, а также новую механику *скверны*.

Обращаясь к силе *скверны*, игроки могут совершать неожиданные ходы без затрат времени. Однако цена *скверны* значительна, и в конце игры за неё придётся сполна расплатиться благосклонностью.

КОМПОНЕНТЫ

12 ФИГУРОК НАЁМНИКОВ



Нимуэ



Сэр Кай



Слепой Пит



Трикеш



Ухмыляющийся Джек



Мэнди



Скурв



Лаурея



Сэр Янус



Паломид



Багдемагус



Балин



12 карт наёмников



5 памяток для игры со скверной



11 карт хаоса скверны



9 карт судьбы скверны



20 жетонов скверны

МЕХАНИКИ

При подготовке к игре можете выбирать и сочетать любые новые механики как из этого дополнения, так и из других. Необходимые изменения в правилах и подготовке при игре с наёмниками и скверной приведены далее.

НАЁМНИКИ

Подготовка к игре

Для игры с наёмниками после основной подготовки выполните следующее:

1. Перемешайте колоду наёмников и вытяните 3 карты, выложив их в ряд справа от неё. Эти наёмники будут доступны игрокам с начала игры.
2. Каждый игрок берёт 1 круглую подставку для наёмника соответствующего цвета.



Правила

Наёмники могут быть наняты во время действия сбора.

Выполняя действие сбора, игрок может выставить 1 наёмника. Он выбирает 1 наёмника из доступных в ряду на данный момент, ставит его на цветную подставку своего народа и выставляет на территорию так же, как и обычный отряд. Затем кладёт карту выбранного наёмника рядом со своим планшетом. Если в колоде наёмников ещё остались карты, то возьмите и выложите вместо взятой карты наёмника новую карту из колоды, чтобы в ряду всегда оставалось 3 наёмника на выбор.

Наёмники считаются воинами и используют эффекты ближнего боя на карте сражения.

Наёмники, как и любой отряд, могут погибнуть. Если наёмник убит, его фигурка и карта убираются из игры, а игрок, потерявший наёмника, может нанять нового во время своего действия сбора.

Примечание: у каждого игрока может быть не более 1 фигурки наёмника.

СКВЕРНА

Подготовка к игре

Для игры со скверной после основной подготовки выполните следующее:

1. Замените колоду судьбы на колоду судьбы скверны.
2. Замените колоду хаоса на колоду хаоса скверны.
3. Сложите жетоны скверны так, чтобы все игроки могли до них дотянуться.
4. Раздайте каждому игроку памятку для игры со скверной.



Каждый раз при использовании силы скверны игрок берёт 1 жетон скверны. У каждого игрока может быть не более 4 таких жетонов. Накопив 4 жетона, игрок теряет возможность использовать силу скверны. Если игрок, накопивший 4 жетона скверны, должен получить ещё вследствие различных эффектов, игнорируйте любые жетоны сверх лимита.

Конец игры

После подсчёта всех своих жетонов благосклонности, с учётом бонусов от карт покровителей, игроки уменьшают свою сумму в зависимости от количества жетонов скверны у них:

	
1	-1
2	-3
3	-6
4	-10

Сила скверны

После выполнения действия, но до розыгрыша события вы можете использовать одну из сил скверны для выполнения её действия, на которое не тратится время на диске хаоса:

-  Выставить до 3 отрядов из своего резерва на одну любую территорию без отрядов других игроков.
-  Разыграть 1 заклинание без траты времени.
-  Телепортировать все ваши отряды с одной территории на любую другую.



Примечание: не сбрасывайте жетоны благосклонности. Скверна не влияет на количество заработанной вами благосклонности для получения бонусов от карт покровителей.